

## ۹-۷-۲ آزمایش شماره ۲

زمان اجرا: ۴ ساعت آموزشی

### ۹-۷-۱ هدف آزمایش:

**الف:** به دست آوردن جدول صحت دروازه های منطقی AND، OR، NOT، NAND و NOR با استفاده از آی سی.

## ۹-۷-۳ مراحل اجرای آزمایش

**الف:** به دست آوردن جدول صحت دروازه

منطقی AND با استفاده از آی سی.

وسایل مورد نیاز را آماده کنید.

مدار شکل ۹-۴۰ را روی برد برد آزمایشگاهی

ببندید.

**توجه** در صورتی که برد

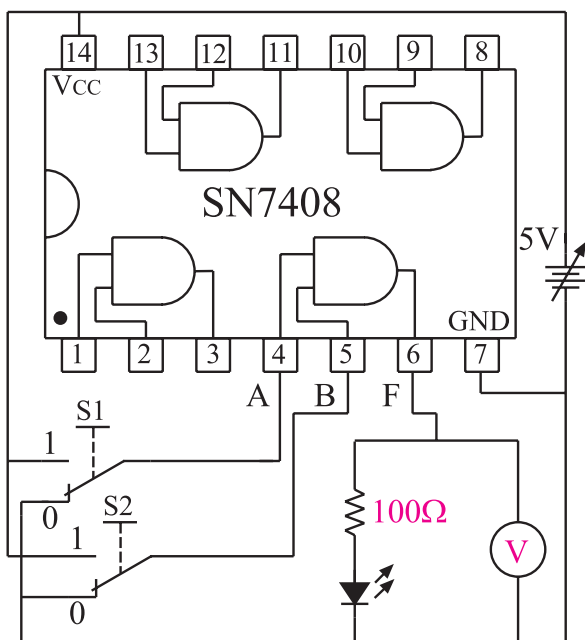
آماده در اختیار دارید از

آن استفاده نمایید.



### ۹-۷-۲ تجهیزات، ابزار، قطعات و مواد مورد نیاز:

ردیف	نام و مشخصات	تعداد/ مقدار
۱	مولتی متر دیجیتالی یا عقربه‌ای	یک دستگاه
۲	منبع تغذیه ۳۰-۰ ولت ۱A	یک دستگاه
۳	IC ۷۴۰۸	یک عدد
۴	IC ۷۴۳۲	یک عدد
۵	IC ۷۴۰۲	یک عدد
۶	IC ۷۴۰۰	یک عدد
۷	IC ۷۴۰۴	یک عدد
۸	IC ۷۴۸۶	یک عدد
۹	برد برد یا برد آزمایشگاهی	یک قطعه
۱۰	دیود نوردنده LED	یک عدد
۱۱	مقاومت $100\Omega$	یک عدد
۱۲	کلید دوراوه (از نوع مینیاتوری)	دو عدد
۱۳	سیم‌های رابط	به اندازه کافی
۱۴	ابزار عمومی کارگاه الکترونیک	یک سری



شکل ۹-۴۰ مدار عملی دروازه منطقی AND

اگر منبع تغذیه موجود در آزمایشگاه دارای ولتاژ ۵

ولت ثابت است از آن برای تغذیه مدار استفاده کنید.

در صورتی که منبع تغذیه متغیر در اختیار دارید ابتدا

ولتاژ منبع تغذیه را روی ۵ ولت تنظیم و سپس آن را به مدار

اتصال دهید.

اگر کلید دوراوه در اختیار ندارید می توانید توسط یک

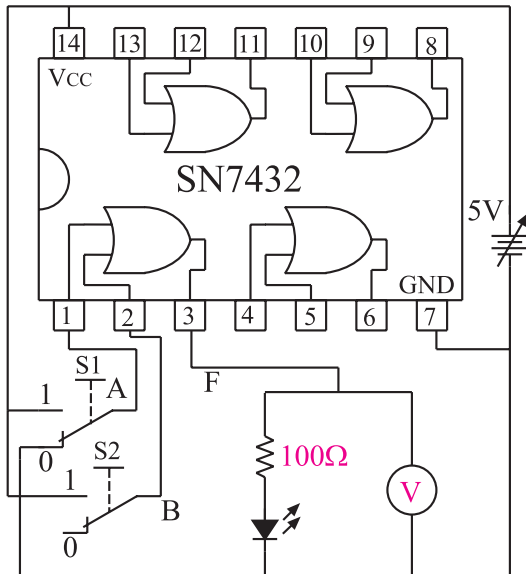
تکه سیم، پایه آی سی را به زمین الکتریکی یا +۵ ولت وصل

کنید.

ب : به دست آوردن جدول صحت دروازه منطقی OR با استفاده از آی سی.

■ مدار شکل ۹-۴۱ را روی برد برد یا برد آزمایشگاهی

ببندید.



شکل ۹-۴۱ مدار عملی دروازه منطقی OR

■ منبع تغذیه را روی ۵ ولت تنظیم کنید و سپس آن را به IC اتصال دهید.

■ اگر منبع تغذیه موجود در آزمایشگاه دارای ولتاژ ۵ ولت ثابت است برای تغذیه IC از آن استفاده کنید.

■ با استفاده از کلیدهای  $S_1$  و  $S_2$  به ورودی یکی از دروازه های منطقی OR، سیگنال های صفر و یک منطقی را اعمال کنید وضعیت خروجی را در هر حالت مشاهده کنید و در جدول ۹-۱۶ درج نمایید.

جدول ۹-۱۶

A	B	وضعیت نور LED	مقدار ولتاژی که ولت متر نشان می دهد	$F = A + B$
۰	۰			۰
۰	۱			
۱	۰			
۱	۱			

با قرار دادن کلیدهای  $S_1$  و  $S_2$  در حالات مختلف جدول ۹-۱۵ را تکمیل کنید.

### توجه داشته باشید که ولتاژ

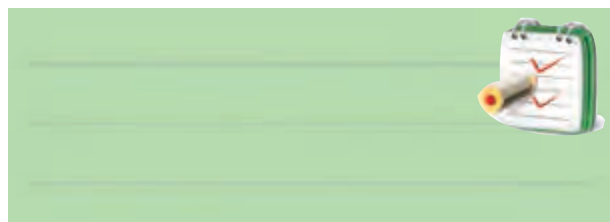
خط تغذیه ICها ( $V_{CC}$ ) همان سطح ولتاژ یک منطقی است و ولتاژی که به پایه GND (زمین) وصل می شود، صفر منطقی است. اگر کلیدهای  $S_1$  و  $S_2$  در حالت یک قرار گیرند ولتاژ ۵ ولت (یک منطقی) را به ورودی دروازه منطقی اعمال می کند و اگر در حالت صفر قرار گیرند صفر ولت یا صفر منطقی را به ورودی دروازه منطقی اعمال می کند.



جدول ۹-۱۵

A	B	وضعیت نور LED	مقدار ولتاژی که ولت متر نشان می دهد	$F = AB$
۰	۰	خاموش		۰
۰	۱			
۱	۰			
۱	۱			

**سوال ۲۲-** خروجی دروازه منطقی AND که دارای دو ورودی A و B می باشد، در چه حالتی برابر یک منطقی است؟



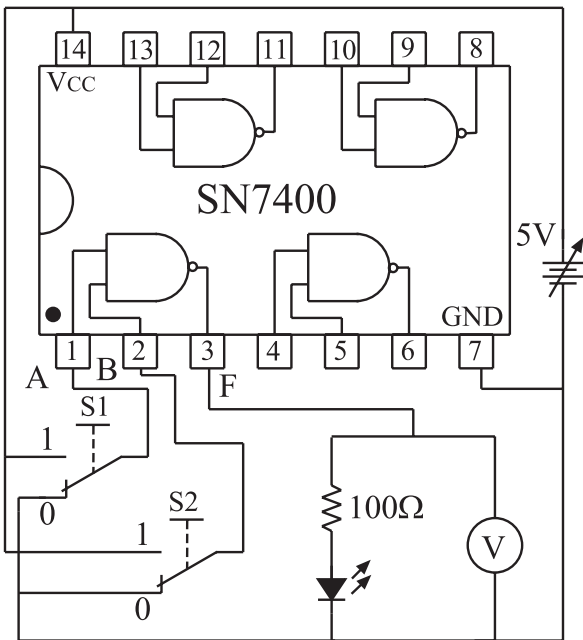
جدول ۹-۱۷

A	وضعیت نور LED	مقدار ولتاژی که ولت متر نشان می دهد	$F = \bar{A}$
۰			
۱			

**سوال ۲۴-** در یک گیت NOT آیا همواره سطح ولتاژ خروجی، نفی (NOT) سطح ورودی می باشد یا خیر؟



**د: به دست آوردن جدول صحت دروازه منطقی (گیت) NAND با استفاده از آی سی.**  
 وسایل و قطعات مورد نیاز را آماده کنید.  
 مدار شکل ۹-۴۳ را که قبلاً روی برد مدار چاپی ساخته شده است بررسی کنید.



شکل ۹-۴۳ مدار مربوط به دروازه منطقی NAND

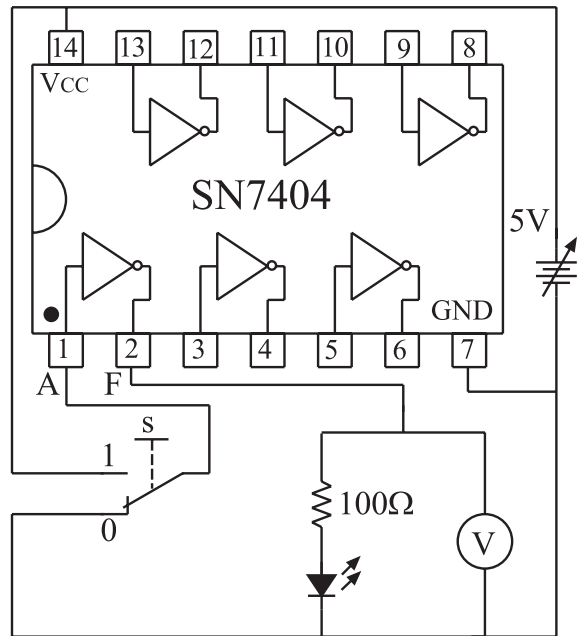
اگر منبع تغذیه موجود در آزمایشگاه دارای ولتاژ ثابت ۵ ولت است از آن برای تغذیه IC استفاده کنید. در غیر این صورت ابتدا منبع تغذیه را روی ۵ ولت تنظیم و سپس آن را

**سوال ۲۳-** خروجی دروازه منطقی OR که دارای دو ورودی A و B می باشد در کدام حالت برابر با صفر منطقی است؟



**ج: به دست آوردن جدول صحت دروازه منطقی NOT با استفاده از آی سی.**

مدار شکل ۹-۴۲ را روی برد آزمایشگاهی ببندید.



شکل ۹-۴۲ مدار عملی دروازه منطقی NOT

منبع تغذیه را روی ۵ ولت تنظیم و سپس آن را به IC اتصال دهید.

اگر منبع تغذیه موجود در آزمایشگاه دارای خروجی ۵ ولت ثابت است برای تغذیه IC از آن استفاده کنید.

با استفاده از یک کلید دو راهه، صفر و یک منطقی را به ورودی دروازه منطقی NOT بدهید.

در هر دو حالت وضعیت خروجی را در جدول ۹-۱۷ یادداشت کنید.

به مدار IC وصل کنید .

با قرار دادن کلیدهای  $S_1$  و  $S_2$  در حالات مختلف،

جدول ۹-۱۸ را تکمیل کنید. **جدول ۹-۱۸**

A	B	وضعیت نور LED	مقدار ولتاژی که ولت‌متر نشان می‌دهد	$F = \overline{AB}$
۰	۰			
۰	۱			
۱	۰			
۱	۱			

**سوال ۲۵-** در چه شرایطی خروجی گیت NAND در

سطح منطقی صفر قرار دارد .

**جدول ۹-۱۹**

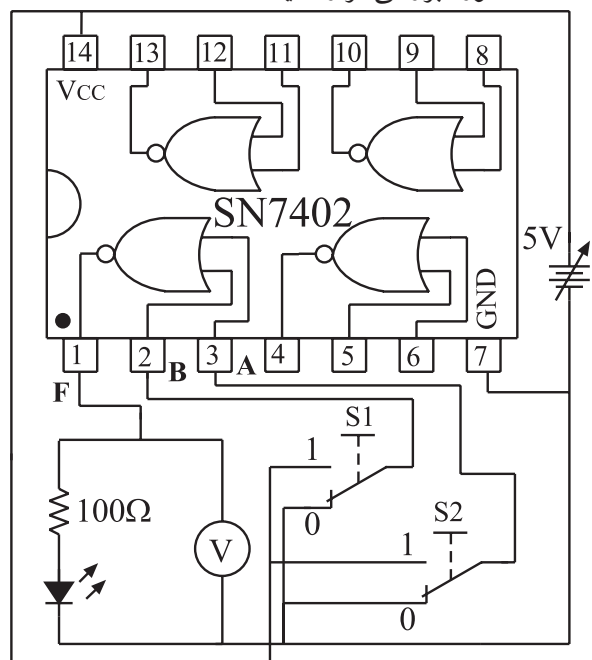
A	B	وضعیت نور LED	مقدار ولتاژی که ولت‌متر نشان می‌دهد	$F = A + B$
۰	۰			
۰	۱			
۱	۰			
۱	۱			

**ه:** به دست آوردن جدول صحت دروازه

منطقی NOR با استفاده از آی سی

مدار شکل ۹-۴۴ را که قبلاً روی برد مدار چاپی ساخته

شده است مورد بررسی قرار دهید .



شکل ۹-۴۴ مدار مربوط به دروازه منطقی NOR

منبع تغذیه را روی ۵ ولت تنظیم کنید و سپس آن را به

پایه  $V_{CC}$  آی سی (IC ۷۴۰۲) اتصال دهید .

اگر منبع تغذیه موجود در آزمایشگاه دارای ولتاژ ثابت

۵ ولت است برای تغذیه IC، از این ولتاژ ثابت استفاده کنید.

با استفاده از کلیدهای  $S_1$  و  $S_2$  که به ورودی های

یکی از دروازه های منطقی IC به شماره SN ۷۴۰۲ وصل

شده اند . صفر و یک منطقی را مطابق جدول ۹-۱۹ به IC

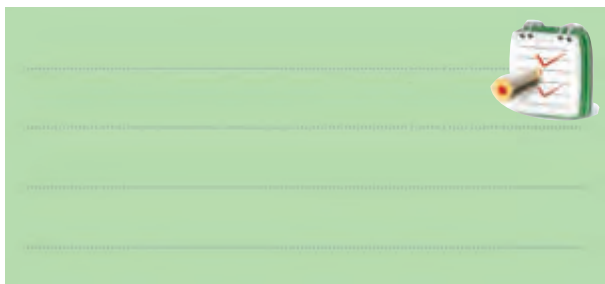
اعمال کنید.

وضعیت خروجی دروازه مورد نظر را مشاهده کنید و

نتایج به دست آمده را در جدول ۹-۱۹ بنویسید .

**سوال ۲۶-** در چه شرایطی خروجی گیت NOR در

سطح منطقی یک قرار می گیرد؟



**و:** به دست آوردن جدول صحت دروازه

منطقی XOR با استفاده از آی سی

مدار شکل ۹-۴۵ را که قبلاً روی برد مدار چاپی ساخته

شده است مورد بررسی قرار دهید .

## ۹-۷-۴ نتایج آزمایش

نتایج حاصل از این آزمایش ها را به طور خلاصه بیان کنید .



الف -

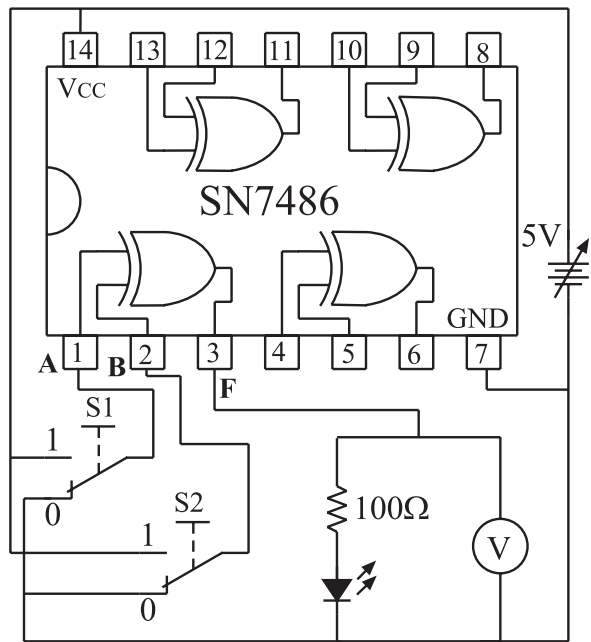
ب -

ج -

د -

ه -

و -



شکل ۹-۴۵ مدار مربوط به دروازه منطقی XOR

- منبع تغذیه را روی ۵ ولت تنظیم کنید و سپس آن را به پایه VCC آی سی (IC۷۴۸۶) اتصال دهید .
- اگر منبع تغذیه موجود در آزمایشگاه دارای تغذیه ثابت ۵ ولت است از آن برای تغذیه IC استفاده کنید .
- با استفاده از کلیدهای S1 و S2 ، به ورودی یکی از دروازه های منطقی XOR مطابق جدول ۹-۲۰ صفر و یک منطقی را اعمال کنید .
- وضعیت خروجی را در حالات مختلف مشاهده کنید و نتایج را در جدول ۹-۲۰ بنویسید .

جدول ۹-۲۰

A	B	وضعیت نور LED	مقدار ولتاژی که ولت متر نشان می دهد	$F = A \oplus B$
۰	۰			
۰	۱			
۱	۰			
۱	۱			



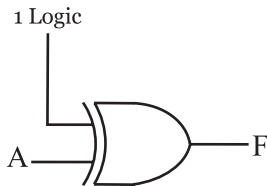
## آزمون پایانی فصل (۹-۱) دروازه‌های منطقی

- الف) همه ورودی‌های آن صفر باشند .  
 ب) حداقل یکی از ورودی‌های آن صفر باشد.  
 ج) همه ورودی‌های آن یک باشند.  
 د) حداقل یکی از ورودی‌های آن یک باشد.  
 ۶- خروجی دروازه منطقی NOR، در کدام حالت در وضعیت یک منطقی قرار می‌گیرد؟

- الف) حداقل یکی از ورودی‌های آن یک باشند.  
 ب) حداقل یکی از ورودی‌های آن صفر باشد.  
 ج) همه ورودی‌های آن یک باشد.  
 د) همه ورودی‌های آن صفر باشد.  
 ۷- در کدام حالت خروجی دروازه منطقی XOR برابر با یک می‌شود؟

- الف) دو ورودی آن در یک سطح منطقی نباشد .  
 ب) دو ورودی آن در یک سطح منطقی باشد.  
 ج) همه ورودی‌های آن یک باشد .  
 د) همه ورودی‌های آن صفر باشد .  
 ۸- در شکل ۹-۴۶ رابطه منطقی F کدام است؟

- الف) ۱ (ب)  $\bar{A}$   
 ج) A (د)  $\bar{A}$



شکل ۹-۴۶

- ۹- سطح ولتاژ یک منطقی در خروجی دروازه‌های منطقی بیش‌تر در کدام محدوده قرار نمی‌گیرد؟  
 الف) ۴ تا ۵ ولت (ب) ۳ تا ۴ ولت  
 ج) ۲ تا ۳ ولت (د) ۱ تا ۲ ولت

- ۱- در یک دروازه منطقی اگر همه ورودی‌ها یک باشند خروجی آن دروازه منطقی نیز برابر با یک منطقی می‌شود این دروازه منطقی کدام است؟

- الف) AND (ب) OR  
 ج) NOT (د) مورد الف و ب

- ۲- خروجی یک دروازه منطقی OR که دارای دو ورودی A و B است در کدام حالت برابر با صفر منطقی است؟

- الف) حداقل یکی از ورودی‌های آن برابر یک باشد.  
 ب) همه ورودی‌های آن برابر یک باشند.  
 ج) همه ورودی‌های آن صفر باشند.  
 د) حداقل یکی از ورودی‌های آن صفر باشد.

- ۳- در رابطه منطقی  $F=A+B$ ، در کدام حالت  $F=0$  می‌شود؟

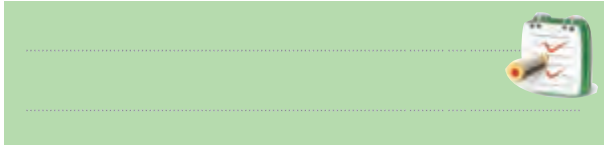
- الف)  $A=0, B=1$   
 ب)  $A=1, B=0$   
 ج)  $A=1, B=1$   
 د)  $A=0, B=0$

- ۴- در رابطه منطقی  $F=AB$ ، در کدام حالت  $F=1$  می‌شود؟

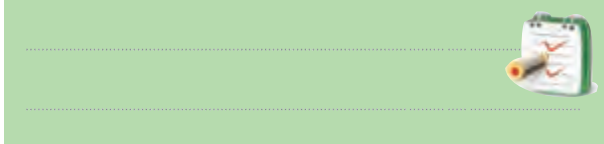
- الف)  $A=1, B=0$   
 ب)  $A=0, B=0$   
 ج)  $A=0, B=1$   
 د)  $A=1, B=1$

- ۵- خروجی دروازه منطقی NAND هنگامی در وضعیت یک منطقی قرار می‌گیرد که:

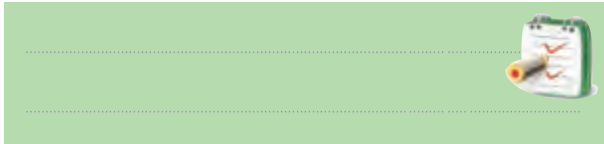
۱۷- نماد و مدار کلیدی دروازه منطقی NOT را رسم کنید.



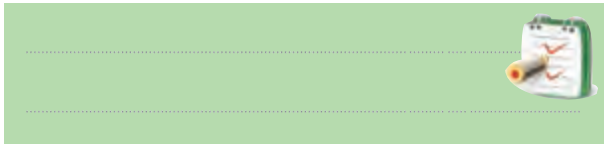
۱۸- رابطه منطقی که نشان می‌دهد دو متغیر A و B با یکدیگر NAND شده‌اند را بنویسید.



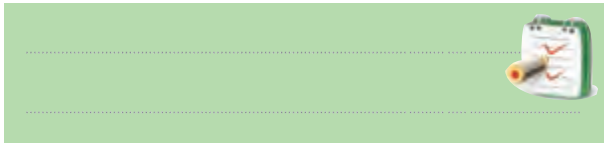
۱۹- فرق دروازه‌های منطقی معمولی با دروازه‌های منطقی کلکتور باز (Open Collector) را شرح دهید.



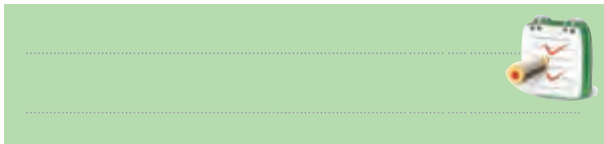
۲۰- موارد کاربرد دروازه‌های منطقی کلکتور باز را نام ببرید.



۲۱- آی سی های سری TTL در کدام محدوده ولتاژ کاری می‌کنند؟

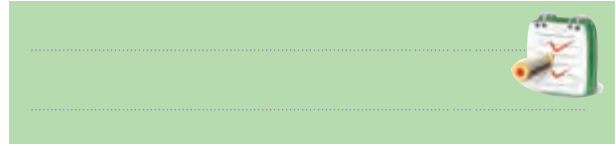


۲۲- آی سی های سری TTL و CMOS هر کدام با چه پیش شماره ای شروع می‌شود؟



۲۳- تابع منطقی OR انحصاری به صورت  $F = \overline{A}B + A\overline{B}$  است.  صحیح  غلط

۱۰- هنگام کار با IC های دروازه های منطقی با تکنولوژی CMOS چه نکاتی را باید مورد توجه قرار داد؟

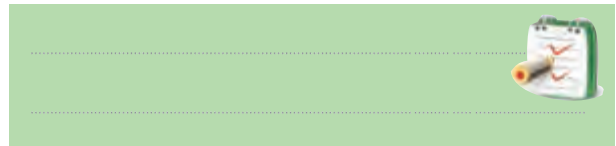


۱۱- محدود تغذیه IC های با تکنولوژی CMOS کدام گزینه است؟

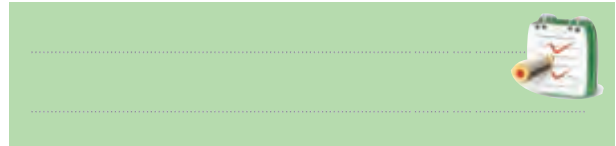
الف) ۳-۱۵V ب) ۴/۷۵-۵/۲۵V

ج) ۵-۱۰V د) ۵-۱۵V

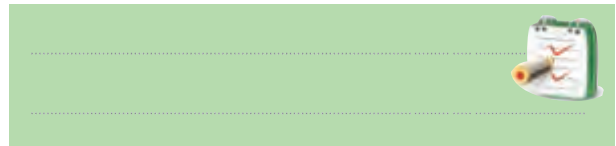
۱۲- فرق سیستم دیجیتال و آنالوگ را با ذکر مثال توضیح دهید.



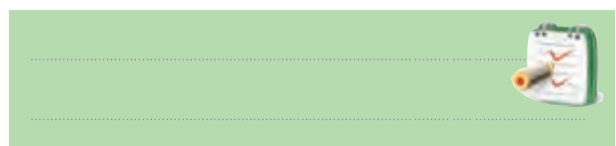
۱۳- فرق صفر و یک منطقی با صفر و یک جبری را شرح دهید.



۱۴- نماد دروازه های منطقی پایه را همراه با جدول صحت آنها رسم کنید.



۱۵- دروازه های منطقی NAND و NOR از کدام دروازه های منطقی پایه تشکیل شده‌اند؟ با رسم شکل نشان دهید.



۱۶- فرق دروازه منطقی OR با OR انحصاری را شرح دهید.

## قسمت دوم

۵- اگر هر دو کلید A و B بسته یعنی  $A=1$  و  $B=1$  باشد دیود نوردهنده روشن شود

به جای مطرح کردن بندهای دو تا پنج می توانیم صورت مسئله را به صورت جدول ۹-۲۱ بیان کنیم

جدول ۹-۲۱

وضعیت کلید A	وضعیت کلید B	وضعیت نور دیود LED
باز	باز	روشن
باز	بسته	روشن
بسته	باز	خاموش
بسته	بسته	روشن

اگر روشن بودن دیود نوردهنده را یک منطقی و خاموش بودن آن را صفر منطقی در نظر بگیریم و باز بودن کلید را صفر منطقی و بسته بودن آن را یک منطقی بنامیم جدول ۹-۲۱ به صورت جدول ۹-۲۲ در می آید.

جدول ۹-۲۲

A	B	F
۰	۰	۱
۰	۱	۱
۱	۰	۰
۱	۱	۱

جدول صحت مسئله فوق را می توان به صورت یک عبارت جبری در آورد. عبارت جبری را برای حالاتی از ورودی ها می نویسند که خروجی سیستم برابر یک می شود،

جدول ۹-۲۳

A	B	F
۰	۰	۱
۰	۱	۱
۱	۰	۰
۱	۱	۱

جدول ۹-۲۳

$$\leftarrow \overline{A}\overline{B}=1$$

$$\leftarrow \overline{A}B=1$$

$$\leftarrow AB=1$$

$$F = \overline{A}\overline{B} + \overline{A}B + AB$$

جمله سوم جمله دوم جمله اول خروجی مدار مورد نظر

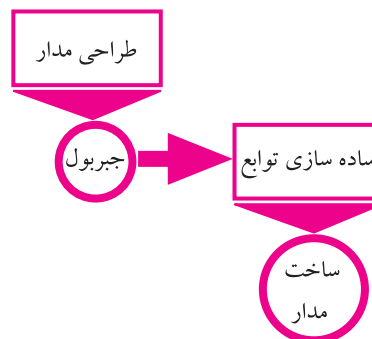
این عبارت خروجی را تابع بول و قوانین حاکم بر آن را جبر بول می نامند.

قبل از شروع قسمت دوم فصل ۹ به سوالات پیش آزمون ۹-۲ پاسخ دهید.

## ۹-۸ جبر بول و ساده سازی توابع

### ۹-۸-۱ ساده سازی توابع بول با استفاده از جبر بول:

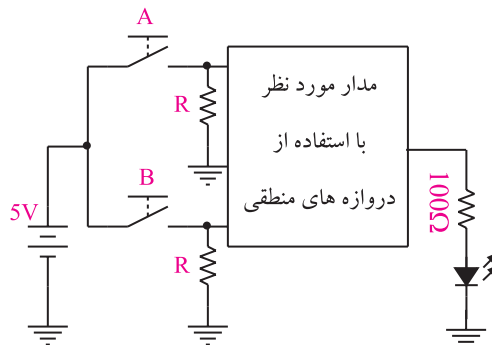
به کمک دروازه های منطقی می توانیم مدارهایی طراحی کنیم که بتوانند یک کار خاص را انجام دهند، شکل ۹-۴۷.



شکل ۹-۴۷ کاربرد جبر بول

فرض کنید می خواهیم با استفاده از دروازه های منطقی مداری طرح کنیم که دارای مشخصات زیر باشد:

۱- دو کلید در ورودی و یک خروجی متصل به یک دیود نوردهنده (LED) داشته باشد، شکل ۹-۴۸.



شکل ۹-۴۸ طرح مدار منطقی و نحوه ارتباط ورودی ها و خروجی آن

۲- اگر هر دو کلید A و B باز یعنی  $A=0$  و  $B=0$  باشد دیود نوردهنده روشن شود.

۳- اگر کلید A باز و کلید B بسته یعنی  $A=0$  و  $B=1$  باشد دیود نوردهنده روشن شود.

۴- اگر کلید A بسته و کلید B باز یعنی  $A=1$  و  $B=0$  باشد دیود نوردهنده خاموش شود.

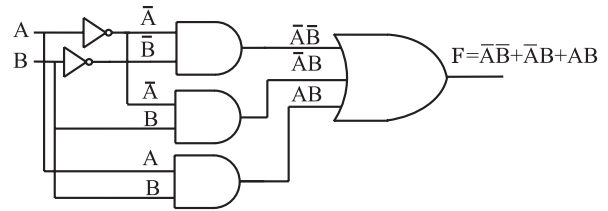


جدول ۹-۲۵

A	B	F
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

$\bar{A}\bar{B}=1$   
 $AB=1$   
 $F = \bar{A}\bar{B} + AB$   
 یا

مدار شکل ۹-۴۹ مدارى است که از گیت‌های AND و OR و NOT تشکیل شده است و خروجی آن همان تابع مورد نظر است.



شکل ۹-۴۹ مدار منطقی مربوط به تابع  $F = \bar{A}\bar{B} + \bar{A}B + AB$

به سادگی می‌توانیم با استفاده از یک جدول صحت مشخص، رابطه منطقی یا بولی آن جدول را استخراج کنیم.

**مثال ۱:** رابطه منطقی جدول صحت ۹-۲۴ با توجه به خروجی‌های  $F=1$  را بنویسید.

**حل:**

$$F = \bar{A}\bar{B} + AB$$

جدول ۹-۲۴

A	B	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$\bar{A}B=1$   
 $A\bar{B}=1$   
 $F = \bar{A}B + A\bar{B}$   
 یا



مفهوم رابطه منطقی  $F = \bar{A}\bar{B} + AB$  این است که هنگامی  $F=1$  خروجی سیستم است (است که  $\bar{A}\bar{B}=1$  یا  $AB=1$  باشد در غیر این صورت  $F=0$  است و  $\bar{A}\bar{B}$  هنگامی مساوی یک می‌شود که  $A=0$  و  $B=0$  باشد و همچنین  $AB$  هنگامی مساوی یک می‌شود که  $A=1$  و  $B=1$  شود، شکل ۹-۵۰.

همچنین در صورتی که یک رابطه منطقی یا بولی داشته باشیم، می‌توانیم جدول صحت مربوط به آن رابطه را رسم کنیم.

**مثال ۲:** جدول صحت رابطه منطقی  $F = \bar{A}\bar{B} + AB$  را

بنویسید.

با توجه به رابطه منطقی  $F$  جدول صحت تابع به صورت جدول ۹-۲۵ است.

برای نوشتن یک رابطه منطقی، ابتدا سعی می کنیم تا حد ممکن تابع را ساده کنیم (البته ممکن است تابع ساده نشود) سپس اقدام به طراحی آن می کنیم تا هنگام طراحی و ساخت از دروازه های منطقی کمتری استفاده شود. در حقیقت تابع ساده شده با تابع ساده نشده از نظر منطقی معادل است.

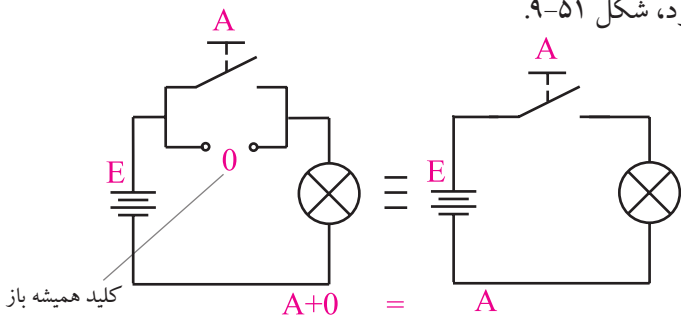
### ۲-۸-۹ قوانین جبر بول

به کمک پاره ای از قوانین حاکم بر جبر بول می توانیم توابع را ساده کنیم.

در ذیل این قوانین مورد بررسی قرار می گیرند:

#### قانون ۱ $A+0=A$

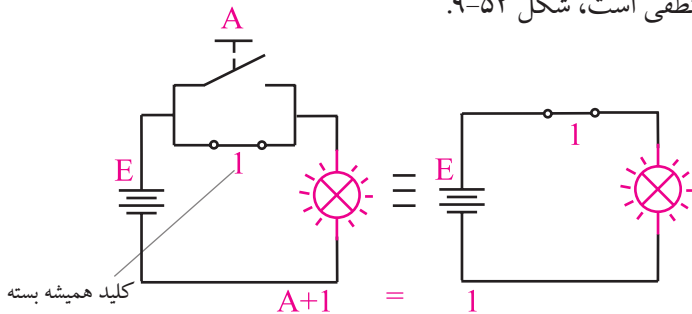
هر تابعی اگر با صفر OR شود، حاصل همان تابع خواهد بود، شکل ۹-۵۱.



شکل ۹-۵۱ مدار کلیدی  $A=A+0$

#### قانون ۲ $A+1=1$

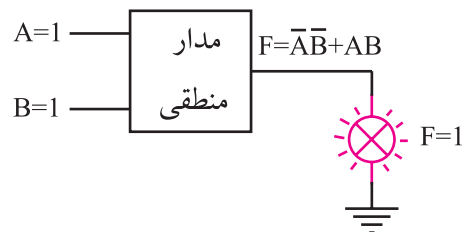
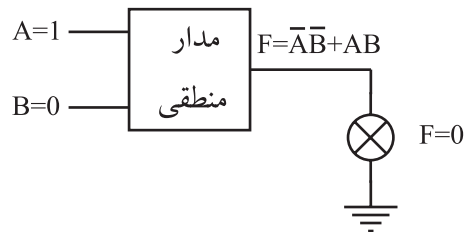
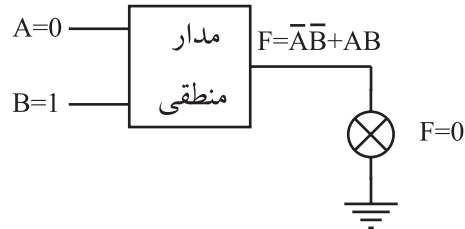
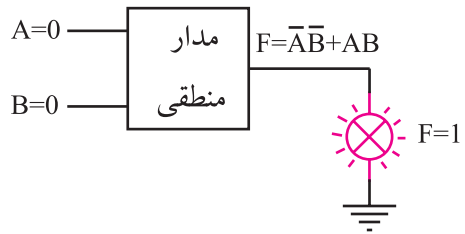
هر تابعی اگر با یک OR شود، حاصل همان یک منطقی است، شکل ۹-۵۲.



شکل ۹-۵۲ مدار کلیدی  $A+1=1$

#### قانون ۳ $A+A=A$

هر تابعی با خودش OR شود، حاصل همان تابع خواهد بود، شکل ۹-۵۳.



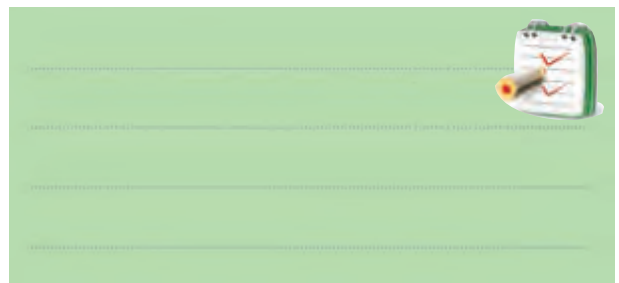
لامپ در حالت روشن

شکل ۹-۵۰ - خروجی تابع  $F=A+B$  هنگامی یک است که  $A=B=1$  یا  $A=B=0$  باشد.

تمرین کلاسی



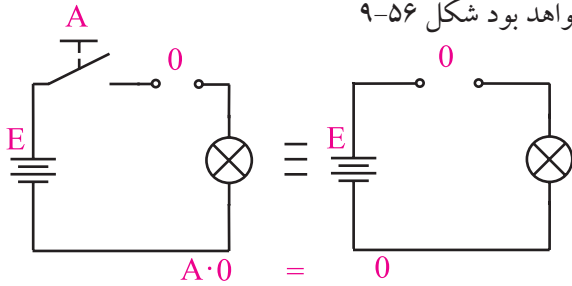
جدول صحت مربوط به رابطه منطقی  $F=A+B$  را رسم کنید.



$$A \cdot 0 = 0$$

### قانون ۶

هر تابعی با صفر منطقی AND شود، حاصل صفر خواهد بود شکل ۹-۵۶



شکل ۹-۵۶ مدار کلیدی  $A \cdot 0 = 0$

$$AA = A$$

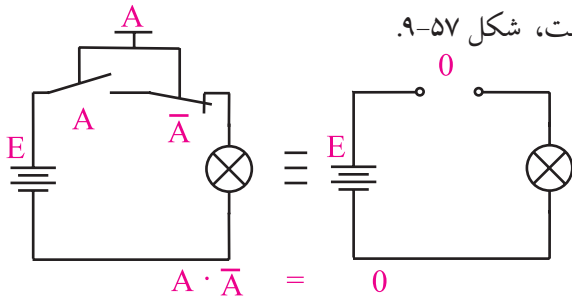
### قانون ۷

هر تابعی با خودش AND شود، حاصل همان تابع خواهد بود

$$A\bar{A} = 0$$

### قانون ۸

هر تابعی با NOT خود AND شود، حاصل صفر است، شکل ۹-۵۷



شکل ۹-۵۷ مدار کلیدی  $A \cdot \bar{A} = 0$

قوانین دیگری نیز وجود دارند که مشابه قوانین ریاضی هستند و به طور خلاصه عبارتند از:

$$A(B+C) = AB + AC$$

### قانون ۹

توزیع پذیری معادل فاکتورگیری در ریاضی

$$AB + C = (A+C)(B+C)$$

### قانون ۱۰

توزیع پذیری قضایای

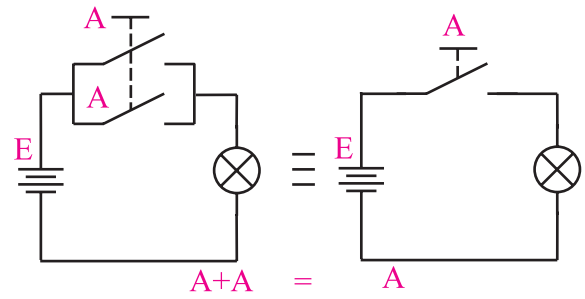
$$\overline{A+B} = \bar{A} \cdot \bar{B}$$

### قانون ۱۱

$$\overline{A\bar{B}} = \bar{A} + B$$

### قانون ۱۲

دمورگان

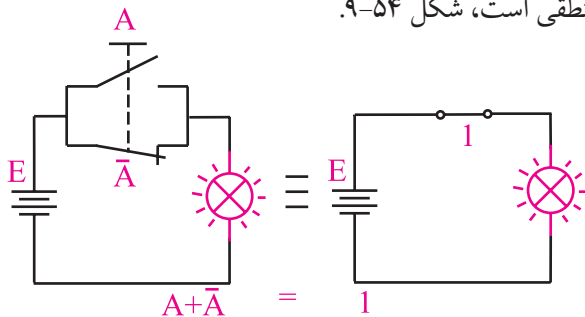


شکل ۹-۵۳ مدار کلیدی  $A+A=A$

$$A + \bar{A} = 1$$

### قانون ۴

چنان چه تابعی با NOT خود OR شود، حاصل یک منطقی است، شکل ۹-۵۴

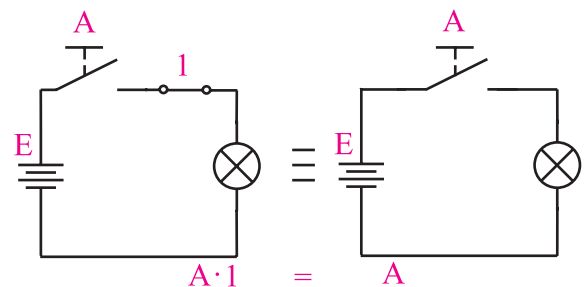


شکل ۹-۵۴ مدار کلیدی  $A + \bar{A} = 1$

$$A \cdot 1 = A$$

### قانون ۵

هر تابعی با یک AND شود، حاصل همان تابع خواهد بود، شکل ۹-۵۵



شکل ۹-۵۵ مدار کلیدی  $A \cdot 1 = A$

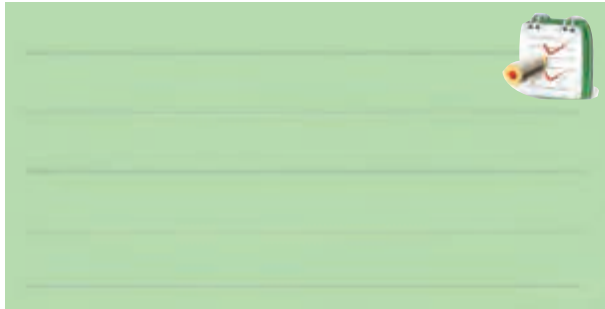
اساس ساده سازی توابع جبر بول، فاکتورگیری و حذف متغیر هاست.

### تمرین کلاسی ۳



تابع خروجی مربوط به جدول ۹-۲۶ را بنویسید و آن را ساده نمایید .

A	B	F
۰	۰	۱
۰	۱	۰
۱	۰	۱
۱	۱	۱



**مثال ۳:** تابع  $F = \bar{A}\bar{B} + \bar{A}B$  را ساده کنید.

ابتدا از  $\bar{A}$  که در هر دو جمله مشترک است فاکتور

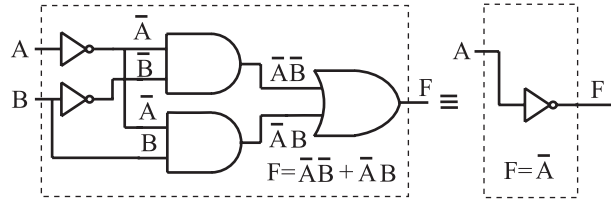
$$F = \bar{A}(\bar{B} + B)$$

می‌گیریم .

$$B + \bar{B} = 1$$

$$F = \bar{A}.1 = \bar{A}$$

در شکل ۹-۵۸ تابع ساده نشده و ساده شده رسم شده‌اند.



الف - مدار ساده نشده

ب - مدار ساده شده

شکل ۹-۵۸ مدار الف وب از نظر منطقی معادل یکدیگرند

علامت  $\equiv$  به معنی هم ارز بودن دو مدار از نظر منطقی

است .

### شرح حال دانشمندان

#### جورج بول ۱۸۶۴-۱۸۱۵م

جورج بول از پدری کفاش و مادری خدمتکار در انگلستان به دنیا آمد. به منظور حمایت از خانواده و به دلیل مشکلات مالی، خیلی زود تحصیلات ابتدایی را ترک کرد. در سال‌های جوانی از طریق معلمی امرار معاش می‌کرد و در سال ۱۸۳۴ مدرسه‌ای را بنیان گذاشت. به تنهایی مطالعات ریاضیات پیشرفته را دنبال کرد و به واسطه‌ی انتشار مقالاتی در این زمینه به شهرت جهانی دست یافت. اولین مدال طلای ریاضیات را از انجمن سلطنتی لندن در سال ۱۸۴۴ دریافت کرد و به عنوان اولین پرفسور ریاضیات در کالج کوئین منصوب شد. او همچنین لقب **پدر منطق نمادین** و **بنیانگذار ریاضیات محض** را از آن خود ساخت.

برای کسب اطلاعات بیش‌تر در مورد زندگی نامه و فعالیت‌های این دانشمند، می‌توانید از طریق درج نام وی در یکی از موتورهای جستجو مانند Yahoo یا google اقدام کنید .

### تمرین کلاسی ۲



تابع  $F = AB + \bar{A}B + \bar{A}\bar{B}$  را به کمک روابط جبر بول

ساده کنید .



عبارتی مربوط به  $\bar{A}$  هستند و نیز سلول های مربوط به متغیر  $\bar{B}$  مشخص شده است.

	$\bar{A}$	A
$\bar{B}$		
B		

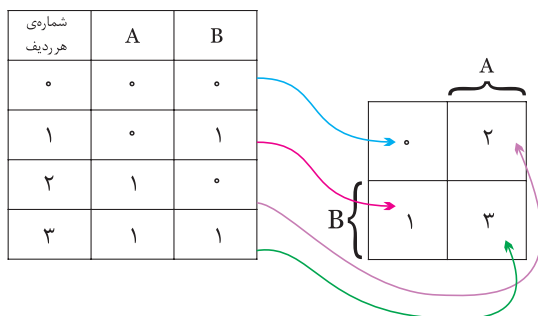
شکل ۹-۶۰ سلول های مربوط به متغیرهای A و B

در شکل ۹-۶۱ تابع منطقی مربوط به هر سطر جدول صحت در سلول مربوط به آن سطر نوشته شده است. توجه داشته باشید که ردیف بالا به A و  $\bar{A}$  و ستون سمت چپ به B و  $\bar{B}$  اختصاص دارد.

	$\bar{A}$	A
$\bar{B}$	$\bar{A}\bar{B}$	$A\bar{B}$
B	$\bar{A}B$	AB

شکل ۹-۶۱ جدول کارنوی دو متغیره

می توان جای هر ردیف از جدول صحت را در نقشه کارنو به صورت شکل ۹-۶۲ نیز نمایش داد.



شکل ۹-۶۲ فرم تغییر یافته جدول صحت

### ۳-۸-۹ ساده سازی توابع با استفاده از جدول کارنو

جدول کارنو شکل تغییر یافته ی جدول صحت است که به وسیله آن می توان ساده ترین حالت توابع منطقی را به دست آورد.

#### جدول کارنو دو متغیره

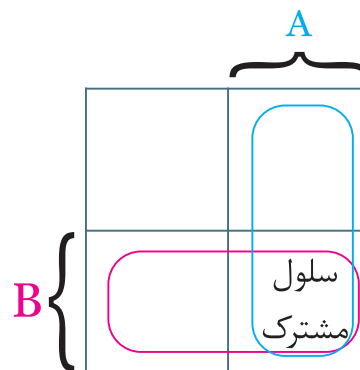
با داشتن دو متغیر در جدول صحت  $2^2=4$  حالت خواهیم داشت برای دو متغیر A و B جدول صحت به صورت جدول ۹-۲۷ در می آید.

جدول ۹-۲۷

تابع منطقی هر سطر	A	B	عدد معادل دسی مال هر سطر
$\bar{A}\bar{B}$	۰	۰	۰
$\bar{A}B$	۰	۱	۱
$A\bar{B}$	۱	۰	۲
AB	۱	۱	۳

در جدول کارنو چهار سلول وجود دارد. از این چهار سلول تعداد دو سلول به متغیر A و تعداد دو سلول به متغیر B اختصاص داده شده است.

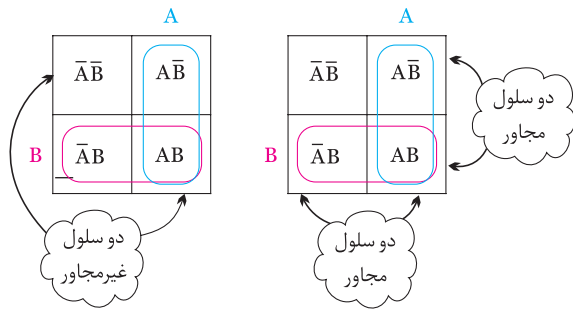
لذا جدول کارنوی دو متغیره مانند شکل ۹-۵۹ است.



شکل ۹-۵۹ جدول کارنوی دو متغیره

همان طور که مشاهده می شود متغیرهای A و B در یک سلول مشترک هستند.

در شکل ۹-۶۰ سلول هایی که به متغیر A تعلق ندارند به



الف : سلول مجاور      ب : سلول غیر مجاور

### شکل ۹-۶۵ سلول های مجاور و غیرمجاور

همان طور که مشاهده می شود سلول های کناره هم (غیر قطری) مجاور هستند و سلول های واقع در قطر مجاور نیستند.

### • نمایش تابع در جدول کارنو

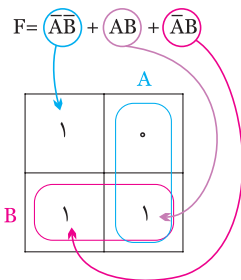
یکی از کاربردهای جدول کارنو ساده سازی توابع جبر بول می باشد. برای این منظور ابتدا تابع جبر بول را در جدول کارنو نمایش می دهیم و سپس آن تابع را ساده می کنیم.

**مثال ۴ :**  $F = \bar{A}\bar{B} + AB + \bar{A}B$  را در جدول کارنو نمایش

دهید .

**حل :** تابع دارای دو متغیر A و B است لذا نمایش هر

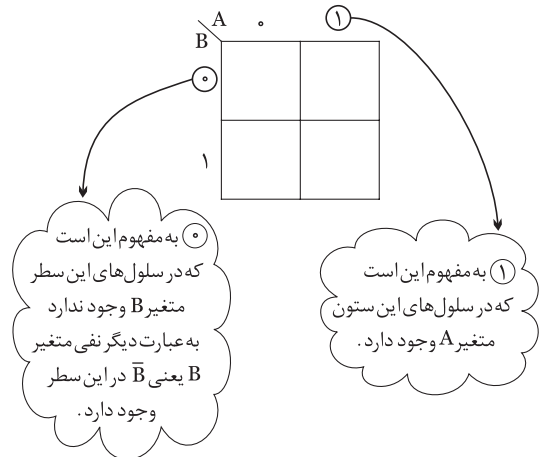
عبارت از تابع در جدول کارنو به صورت شکل ۹-۶۶ در می آید .



### شکل ۹-۶۶ نمایش تابع جبر بول در جدول کارنو

با استفاده از جدول کارنو می توانیم عبارت های مربوط به خانه هایی که در آن ها عدد یک قرار داد را بنویسیم مجموع این عبارت ها تابع مورد نظر است.

با توجه به شکل ۹-۶۲ می توان فرم دیگری را برای نمایش جای سلول های متعلق به متغیرهای A و B در جدول کارنو انتخاب نمود، شکل ۹-۶۳.



### شکل ۹-۶۳ نمایش جای سلول های متعلق به متغیرهای A و B

عدد مربوط به هر سلول و تابع منطقی آن را می توان مانند

شکل ۹-۶۴ نمایش داد.

	A	0	1
B	0	$\bar{A}\bar{B}$	$A\bar{B}$
1	$\bar{A}B$	$AB$	$AB$

### شکل ۹-۶۴ نمایش عدد مربوط به هر سلول در جدول کارنو

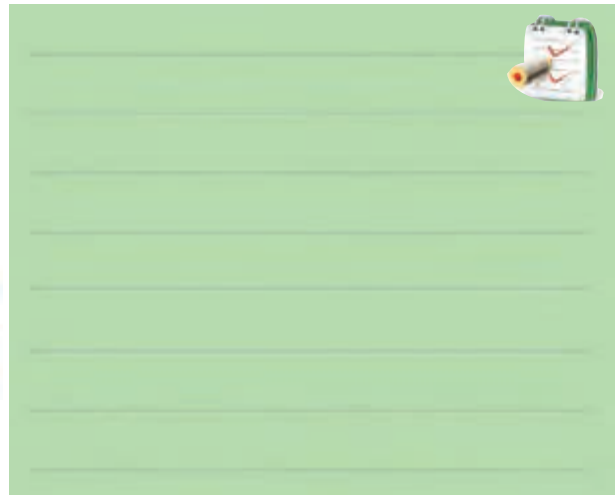
### • سلول های مجاور

سلول هایی رامجاور گویند که وقتی تابع مربوط به آن سلول ها نوشته شوند، فقط در یکی از متغیرها (مانند AB و AC) یا یکی از حالت های متغیر (مانند AB،  $\bar{A}B$ ) با هم تفاوت داشته باشند و سایر قسمت ها مشابه باشند. در شکل ۹-۶۵ الف دو سلول مجاور و در شکل ۹-۶۵ ب دو سلول غیرمجاور نشان داده شده است .

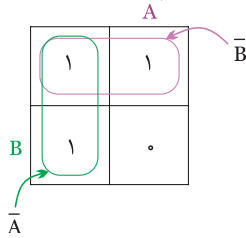
### تمرین کلاسی ۴:



تابع  $F = AB + \bar{A}B + A\bar{B}$  را در جدول کارنو نمایش دهید



مرحله سوم: نوشتن ساده ترین فرم تابع برای این منظور برای هر دو سلول مجاور از یک متغیر (حرف) استفاده می کنیم، شکل ۶۹-۹.

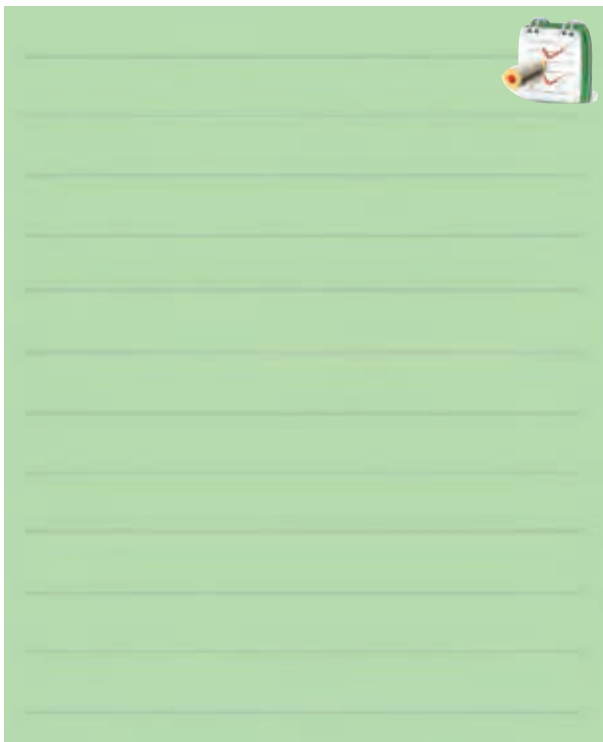


شکل ۶۹-۹  $F = \bar{A} + B$

### تمرین کلاسی ۵:



تابع  $F = AB + A\bar{B} + \bar{A}B$  را با استفاده از جدول کارنو ساده کنید.



### • ساده نمودن تابع توسط جدول کارنو

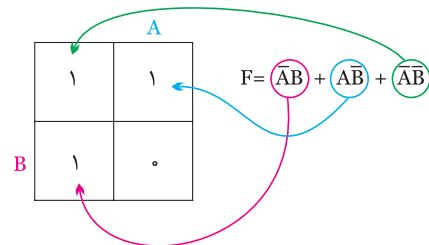
پس از نمایش تابع در جدول کارنو، ابتدا سلول های مجاور را پیدا می کنیم، سپس برای هر دو سلول مجاور از یک متغیر (حرف) و برای هر سلول غیر مجاور از دو متغیر (دو حرف) استفاده می کنیم.

مثال ۵: تابع  $F$  را توسط جدول کارنو ساده کنید.

$$F = \bar{A}B + A\bar{B} + \bar{A}B$$

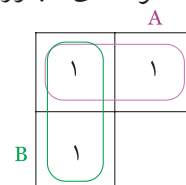
حل:

مرحله اول: نمایش تابع در جدول کارنو، شکل ۶۷-۹.



شکل ۶۷-۹

مرحله دوم: انتخاب سلول های مجاور، شکل ۶۸-۹.



شکل ۶۸-۹

توجه داشته باشید که جدول کارنو شیوه جدید ساده سازی را ارائه نمی دهد بلکه فقط جملاتی را که می توان از آن ها فاکتور گرفت برای ما مرتب می کند.



## شرح حال دانشمندان

### موريس كارنو

متولد ۱۴ اکتبر ۱۹۲۴ در شهر نیویورک، فیزیکدان آمریکایی که نقشه کارنوی او در جبر بول مشهور است. او مطالعات خود را با فیزیک و ریاضیات در کالج شهر نیویورک آغاز کرد. پس از رفتن به دانشگاه ییل در سال ۱۹۲۴، موفق به کسب درجه دکترا در رشته فیزیک در سال ۱۹۵۲ شد.

کارنو در آزمایشگاه های بل، جدول کارنو، کدگذاری PCM و نیز کدگذاری مدارهای مغناطیسی را گسترش داد. کارنو در سال ۱۹۷۶ به عنوان رئیس انجمن IEEE (انجمن بین المللی استانداردهای مهندسی الکترونیک) انتخاب شد. برای کسب اطلاعات بیش تر در مورد زندگی نامه و فعالیت های این دانشمند می توانید از طریق درج نام وی در یکی از موتورهای جستجو مانند Yahoo یا google اقدام کنید .

جدول کارنو برای توابع سه متغیره باید دارای ۸ خانه باشد به عبارت دیگر سه متغیر می توانند هشت حالت مختلف به خود بگیرند ( $2^3=8$ )، جدول ۹-۲۸ جدول کارنو را برای سه متغیر (A,B,C) نشان می دهد اگر به جدول کارنو خوب دقت کنید مشاهده می کنید که از هر خانه به خانه مجاور در جهت افقی یا عمودی فقط یکی از متغیرهای جمله ها تغییر می کند .

جدول ۹-۲۸

AB \ C	0	0	1	1	1	0
0	$\bar{A}\bar{B}\bar{C}$	$\bar{A}B\bar{C}$	$A\bar{B}\bar{C}$	$A\bar{B}C$	$A\bar{B}C$	$A\bar{B}\bar{C}$
1	$\bar{A}B\bar{C}$	$\bar{A}BC$	$ABC$	$ABC$	$ABC$	$A\bar{B}\bar{C}$

می توانیم توابع با ۳ متغیر، ۴ متغیر و ... را نیز توسط جدول کارنو ساده نماییم. ساده سازی این جداول از بحث ما خارج است .

### انگیزه و تفکر

یاد گیری بدون انگیزه و تفکر مانع کشف و بروز استعداد خلاقیت و نوآوری در فراگیران می شود.



۶- تابع ساده شده مربوط به جدول کارنوی ۲۹-۹ را

بنویسید.

جدول ۲۹-۹

A		
B	۱	۱
	۱	

F = .....

۷- تابع ساده شده مربوط به جدول کارنوی ۳۰-۹ را بنویسید.

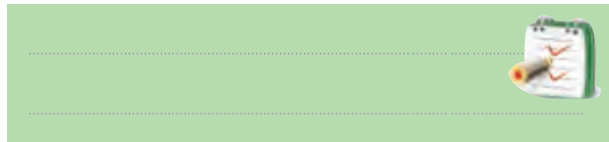
جدول ۳۰-۹

A		
B	۰	۱
	۱	۱

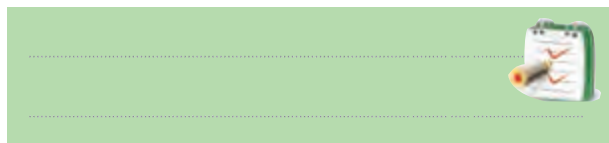
F = .....

۸- جدول صحت مربوط به رابطه منطقی  $F = \bar{A}B + A\bar{B}$

را بنویسید.



۹- مدار منطقی مربوط به تابع  $F = \bar{A}B + A\bar{B}$  را به کمک گیت های AND، OR و NOT رسم کنید.



۱۰- جدول کارنو برای توابع سه متغیره دارای ۸ خانه

است.  صحیح  غلط

۱۱- چنان چه تابعی با NOT خود OR شود، حاصل

( صفر  یک  ) منطقی خواهد بود.

## آزمون پایانی ۲-۹ جبر بول و جدول کارنو



۱- توابع زیر را به کمک روابط جبر بول ساده کنید.

$$F = \bar{A}\bar{B} + A\bar{B} + AB$$

$$F = ABC\bar{C} + ABC + A\bar{B}\bar{C} + A\bar{B}C + A\bar{B}$$

$$F = \bar{A}\bar{B}\bar{C} + \bar{A}B\bar{C} + ABC + A\bar{B}C + \bar{A}C$$



۲- توابع زیر را به کمک جدول کارنو ساده کنید.

$$F = \bar{A}\bar{B} + \bar{A}B$$

$$F = AB + \bar{A}\bar{B}$$



۳- جدول کارنوی مربوط به رابطه منطقی

$F = \bar{A}B + A\bar{B} + AB$  را به همراه جدول صحت تابع رسم کنید

و در نهایت تابع را ساده کنید.



۴- ساده شده تابع  $\bar{A}\bar{B} + AB + \bar{A}B$  کدام است؟

الف:  $A + \bar{B}$

ب:  $\bar{A} + B$

ج:  $A + B$

د:  $\bar{A} + \bar{B}$

۵- تابع زیر را به کمک جدول کارنو ساده کنید؟

$$F = \bar{A}\bar{B} + A\bar{B} + \bar{A}B$$



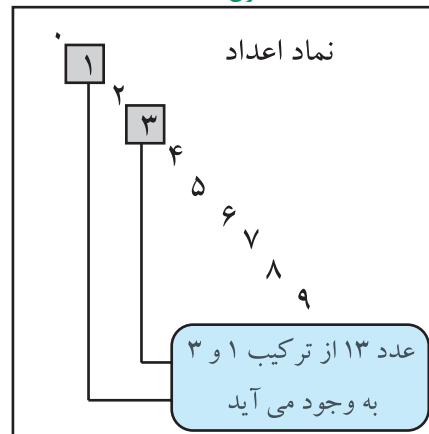
قبل از شروع قسمت سوم فصل (۹) به سوالات پیش آزمون ۳-۹ پاسخ دهید.

## قسمت سوم

### ۹-۹ سیستم های اعداد

۱-۹-۹ اعداد باینری : اعدادی که ما روزانه با آن ها سروکار داریم از ده عدد نماد ۰، ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹ تشکیل شده اند. برای شمارش از صفر تا نه از این نمادها به طور مستقیم استفاده می کنیم. برای اعداد بزرگ تر از نه نمادهای اعداد را با قواعد خاصی با هم ترکیب می کنیم مثلاً برای عدد ۱۳ از نماد ۱ و ۳ به صورت ۱۳ استفاده می کنیم.

### جدول ۹-۳۱



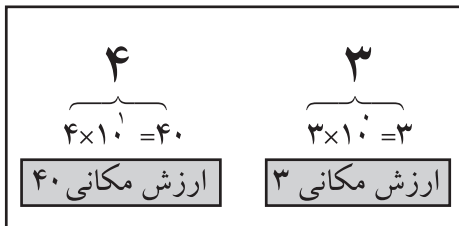
نوشتن اعداد با تعداد نمادهای کم تر یا بیش تر از ده نیز به شرط این که تعداد نمادها دو و بیشتر از دو باشد امکان پذیر است. بنابراین با دو عدد نماد ۰ و ۱ نیز می توان اعداد را نوشت. به این سیستم اعداد که در آن از دو نماد استفاده شده است سیستم دودویی یا باینری می گویند. در این سیستم برای نمایش عدد صفر از نماد ۰ و برای نمایش ۱ از نماد ۱ و برای نمایش اعداد بزرگ تر از یک از ترکیب ۰ و ۱ طبق قواعد خاصی استفاده می کنیم. به عنوان مثال اعداد از صفر تا هشت به صورت جدول ۹-۳۲ نوشته می شوند.

### جدول ۹-۳۲

0	صفر
1	یک
10	دو
11	سه
100	چهار
101	پنج
110	شش
111	هفت
1000	هشت

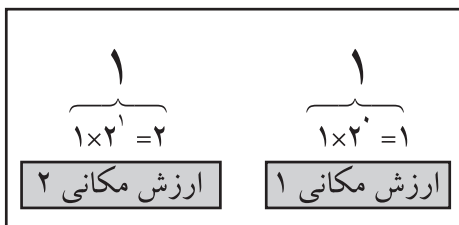
صفرها و یک ها همانند اعداد اعشاری، دارای ارزش مکانی هستند، مثلاً در سیستم اعشاری یا دهدهی که عدد ۴۳ نمایش داده شده است، چون ۳ در مکان اول قرار دارد دارای ارزش مکانی  $3 \times 10^0 = 3$  و عدد ۴ که در مکان دوم قرار دارد دارای ارزش مکانی  $4 \times 10^1 = 40$  است، جدول ۹-۳۳.

### جدول ۹-۳۳



در مورد اعداد باینری نیز رقم اول (از سمت راست به چپ) دارای ارزش  $1 \times 2^0 = 1$  و رقم دوم دارای ارزش مکانی  $2 \times 2^1 = 2$  و رقم سوم اگر یک باشد دارای ارزش مکانی  $4 \times 2^2 = 4$  است، جدول ۹-۳۴.

### جدول ۹-۳۴



## تمرین کلاسی ۶:

عدد ۸۷ را به عدد باینری تبدیل کنید.



### نکته مهم:

در اعداد باینری مثلاً (۱۱۰۱) بیت اول از سمت راست کم ارزش ترین بیت است و آخرین بیت در سمت چپ با ارزش ترین بیت است توجه داشته باشید که ارزش ارقام دقیقاً مشابه سیستم اعشاری است.



کم ارزش ترین  $1101_2$  با ارزش ترین

## ۹-۹-۳ تبدیل اعداد باینری به اعداد اعشاری

(دهدهی):

در اعداد باینری (سیستم دودویی) اعداد به کار رفته ۰ و ۱ هستند. در این سیستم هر عدد متناسب با مکانی که در آن قرار می گیرد (یا موقعیت رقم) ارزش خاصی پیدا می کند به عنوان مثال عدد باینری ۱۰۰۱۱، دارای ارزش مکانی و ضرایب به صورت زیر است:

$$10011_2 = 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$$

$$(10011)_2 = 16 + 0 + 0 + 2 + 1 = (19)_{10}$$

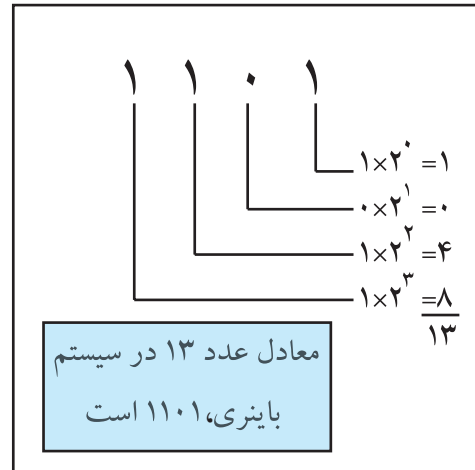
مثال ۶: عدد باینری (۱۱۰۱) معادل چه عددی در

سیستم اعشاری است؟

حل: مطابق جدول ۹-۳۵ ارزش مکانی هر رقم را

مشخص می کنیم.

### جدول ۹-۳۵



سیستم های اعداد که در کامپیوتر یا ماشین های محاسب به کار می روند باینری هستند. در اعداد باینری، به هریک از صفرها یا یکها یک بیت (Bit) می گویند.

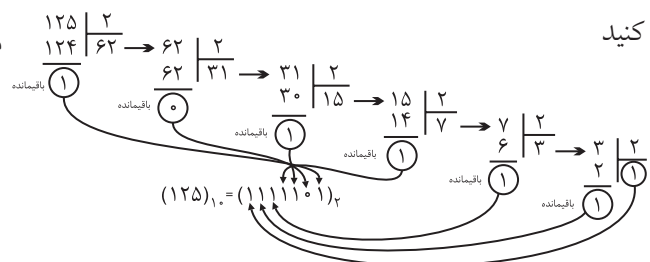
**عدد ۱۰۱ یک عدد سه بیتی است**

## ۹-۹-۲ تبدیل اعداد اعشاری به اعداد باینری:

یکی از روش های تبدیل اعداد اعشاری به اعداد باینری استفاده از روش تقسیم های متوالی است. در این روش عدد اعشاری را متوالیاً بر دو تقسیم می کنیم و این تقسیمات را آن قدر ادامه می دهیم تا آخرین خارج قسمت یک شود سپس در سمت چپ، آخرین خارج قسمت را می نویسیم و به ترتیب باقی مانده های به دست آمده را در جلوی آن قرار می دهیم.

مثال ۷: عدد اعشاری ۱۲۵ را به عدد باینری تبدیل

کنید



## ویژه‌ی دانش‌آموزان علاقه‌مند:

### ۹-۹-۴ سیستم‌های دیگر اعداد

سیستم‌های اعداد اکتال و هگزادسی مال نیز وجود دارند که این‌جا به‌طور مختصر به شرح آن‌ها می‌پردازیم. در سیستم اکتال مبنای عددنویسی عدد ۸ است و دارای ۸ علامت (۰، ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷) است. سیستم هگزادسی مال نیز مساوی ۱۶ تعریف می‌شود و در آن ۱۶ علامت (A, B, C, D, E, F, ...، ۰، ۱، ۲، ۳) وجود دارد. در این سیستم برای نمایش اعداد بزرگ‌تر از ۹ و کمتر از ۱۶ از علامت‌های (A, B, C, D, E, F) استفاده می‌کنیم. مثلاً عدد ۱۰ را نمی‌توانیم به همین صورت نشان دهیم، چون یک عدد دو رقمی است که هم صفر و هم یک دارد و با صفر و یک اصلی اشتباه می‌شود. به همین دلیل از حروف به شرح زیر استفاده می‌کنیم:  $F=15, E=14, D=13, C=12, B=11$  و  $A=10$  در جدول ۹-۳۷ سه سیستم اکتال، هگزادسی مال و اعشاری با یکدیگر مقایسه شده‌اند.

جدول ۹-۳۷

اعشاری (۱۰)	اکتال (۸)	هگزادسی مال (۱۶)
۰	۰	۰
۱	۱	۱
۲	۲	۲
۳	۳	۳
۴	۴	۴
۵	۵	۵
۶	۶	۶
۷	۷	۷
۸	۱۰	۸
۹	۱۱	۹
۱۰	۱۲	A
۱۱	۱۳	B
۱۲	۱۴	C
۱۳	۱۵	D
۱۴	۱۶	E
۱۵	۱۷	F

## تمرین کلاسی ۷:

عدد باینری (۱۱۰۰۱) را به مبنای اعشاری

تبدیل کنید.



در جدول ۹-۳۶ معادل باینری اعداد اعشاری ۰ تا ۱۵ نشان

داده شد است.

جدول ۹-۳۶

اعشاری	باینری
۰	۰
۱	۱
۲	۱۰
۳	۱۱
۴	۱۰۰
۵	۱۰۱
۶	۱۱۰
۷	۱۱۱
۸	۱۰۰۰
۹	۱۰۰۱
۱۰	۱۰۱۰
۱۱	۱۰۱۱
۱۲	۱۱۰۰
۱۳	۱۱۰۱
۱۴	۱۱۱۰
۱۵	۱۱۱۱

در سیستم اعداد باینری به هر هشت بیت یک بایت

(Byte) می‌گویند. واحد بزرگ‌تر از بایت، کیلوبایت

معادل ۱۰۲۴ بایت است.

در جدول ۳۸-۹ تفاوت نمایش ارقام دهدهی صفر تا ۹ به صورت باینری و BCD نشان داده شده است .

جدول ۳۸-۹

عدد دهدهی	عدد باینری	عدد BCD
۰	۰	۰۰۰۰
۱	۱	۰۰۰۱
۲	۱۰	۰۰۱۰
۳	۱۱	۰۰۱۱
۴	۱۰۰	۰۱۰۰
۵	۱۰۰	۰۱۰۱
۶	۱۰۱	۰۱۱۰
۷	۱۱۱	۰۱۱۱
۸	۱۰۰۰	۱۰۰۰
۹	۱۰۰۱	۱۰۰۱

توجه :

در کد BCD وزن های مختلفی وجود دارد که در این کتاب فقط از وزن ۱، ۲، ۴، ۸ آن استفاده می شود .



## ویژگی دانش آموزان

### علاقه مند:

آیا می دانید برای کد کردن حروف الفبای فارسی به چند بیت نیاز است ؟ از چه رابطه ای تعداد بیت ها به دست می آید ؟

برای تبدیل اعداد در مبنای اکتال و هگزا دسی مال به اعداد اعشاری همان روشی که در تبدیل اعداد باینری به اعداد اعشاری استفاده شد را به کار می بریم. در این روش همان طور که قبلاً گفته شده است از ارزش مکانی ارقام استفاده می کنیم .

**مثال ۸:** عدد اکتال ۷۲۳ را در سیستم اعشاری بنویسید.

$$\text{حل: } (723)_8 = 7 \times 8^2 + 2 \times 8^1 + 3 \times 8^0 = (467)_{10}$$

**مثال ۹:** عدد هگزا دسی مال ۵A۱ را در سیستم اعشاری

بنویسید.

**حل:**

$$\begin{aligned} (5A1)_{16} &= 5 \times 16^2 + A \times 16^1 + 1 \times 16^0 \\ &= 5 \times 256 + 10 \times 16 + 1 \\ &= (1441)_{10} \end{aligned}$$

**۵-۹-۹-۹ کد BCD:** بعضی از ماشین های محاسبه گر الکترونیکی عملیات ریاضی را در کد BCD (Binary Coded Decimal) انجام می دهند .

در کد BCD هر رقم دهدهی را با چهار بیت باینری معادل آن نشان می دهند .

**مثال ۱۰:** معادل باینری و BCD اعداد اعشاری ۹، ۳ و ۵

را بنویسید .

**حل:**

$$(3)_{10} = (11)_2 = (0011)_{BCD}$$

$$(9)_{10} = (1001)_2 = (1001)_{BCD}$$

$$(5)_{10} = (101)_2 = (0101)_{BCD}$$

## آزمون پایانی (۳-۹) سیستم‌های اعداد



۴- در عدد باینری  $(110)_2$  کم ارزش ترین بیت و با ارزش ترین بیت کدام است؟

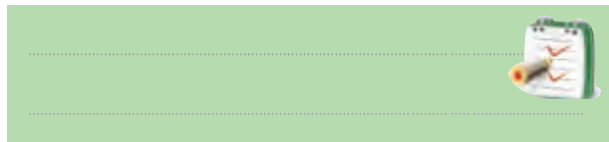
$(110)_2$

۵- ارزش مکانی و ضرایب اعداد نشان داده شده در عدد باینری  $(110011)_2$  را بنویسید

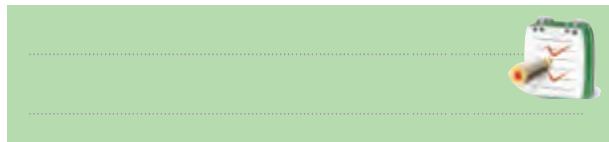
۱ ۱ ۰ ۰ ۱ ۱

۶- در کد BCD هر رقم دهدهی را با (چهار )، (دو ) بیت باینری نشان می‌دهند.

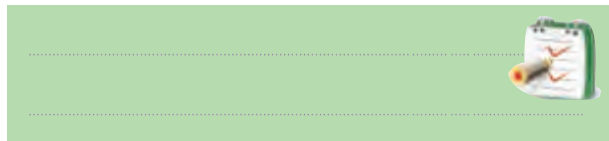
۷- معادل کد BCD اعداد دهدهی  $(9)_{10}$  و  $(12)_{10}$  را بنویسید.



۸- در سیستم اعداد باینری یک کیلو بایت معادل چند بایت است؟



۹- عدد باینری  $110110$  را به عدد اعشاری تبدیل کنید.



۱۰- در سیستم اعداد باینری به هر هشت بیت یک بایت (Byte) می‌گویند.

غلط  صحیح

۱- معادل باینری اعداد اعشاری ۰ تا ۱۵ را در جدول ۳۹-۹ بنویسید.

جدول ۳۹-۹

اعشاری	باینری
۰	
۱	
۲	
۳	
۴	
۵	
۶	
۷	
۸	
۹	
۱۰	
۱۱	
۱۲	
۱۳	
۱۴	
۱۵	

۲- عدد ۱۶ در مبنای دهدهی معادل چه عددی در مبنای باینری است؟

$(16)_{10} = (\dots)_{2}$

۳- عدد  $(110011)_2$  در مبنای ۲ را به مبنای اعشاری تبدیل کنید.

$(110011)_2 = (\dots)_{10}$

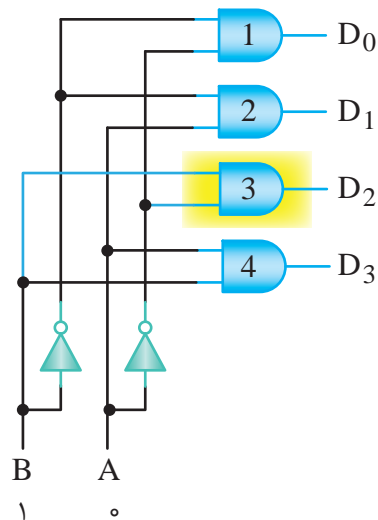
قبل از شروع قسمت چهارم فصل (۹) به سوالات پیش  
آزمون ۹-۴ پاسخ دهید.

## قسمت چهارم

### ۹-۱۰ مدارهای ترکیبی (رمزگشا و رمزگذار)

#### ۹-۱۰-۱ مدارهای رمزگشا (Decoder)

برای دریافت اطلاعات از دستگاه‌های محاسباتی دیجیتالی مدارهای مورد نیاز است که اطلاعات را از حالت دودویی به اعشاری تبدیل کند. خروجی این مدارها معمولاً به نمایشگرها متصل می‌شود. این تبدیل‌کننده‌ها را رمزگشا و عملی که انجام می‌دهند را رمزگشایی می‌نامند. در شکل ۹-۷۰ یک رمزگشایی ۲→۴ (بخوانید ۲ به ۴) و در جدول ۹-۴۰ جدول صحت آن نشان داده شده است.



شکل ۹-۷۰ مدار رمزگشای ۲→۴

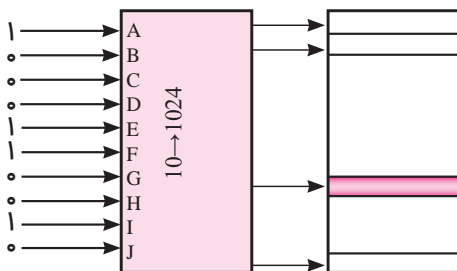
جدول ۹-۴۰ جدول صحت مدار رمزگشا

B	A	D <sub>0</sub>	D <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>	D <sub>3</sub>
0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	0
1	0	0	0	1	0
1	1	0	0	0	1

ورودی‌های A و B را ورودی‌های آدرس و خروجی‌های D<sub>۰</sub>، D<sub>۱</sub>، D<sub>۲</sub>، D<sub>۳</sub> را خروجی‌های داده می‌نامیم. همان

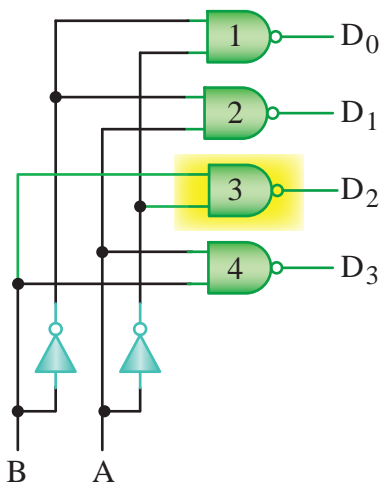
طور که در شکل دیده می‌شود، خروجی دروازه شماره ۱ فقط به ازای ترکیب ورودی BA=۰۰ فعال می‌شود (۱ می‌شود) یعنی  $D_0 = \overline{A}\overline{B}$  به همین ترتیب می‌توانیم بنویسیم  $D_1 = A\overline{B}$ ،  $D_2 = \overline{A}B$ ،  $D_3 = AB$

از رمزگشاها برای آدرس دهی اجزای مختلف یک سیستم (گیرنده یا فرستنده اطلاعات) نیز استفاده می‌شود، مثلاً اگر بخواهیم کلمه‌ای را در یک سطر معین حافظه بنویسیم یا آن را از سطر معینی از حافظه بخوانیم، نخست باید محل سطر مورد نظر را مشخص کنیم در شکل ۹-۷۱ با استفاده از عدد باینری (۳۰۵) = (۰۱۰۰۱۱۰۰۰۱)، سطر سیصد و پنجم از یک حافظه با ظرفیت ۱۰۲۴ کلمه آدرس دهی شده است.



شکل ۹-۷۱ آدرس دهی یک کلمه معین از حافظه

ممکن است رمزگشا با دروازه‌های NAND ساخته شده باشد. در این صورت، حالت فعال خروجی‌ها «۰» خواهد بود. در شکل ۹-۷۲ یک رمزگشای ۲→۴ نشان داده شده است. جدول ۹-۴۱ جدول صحت دکودر ۲→۴ با حالت فعال Low را نشان می‌دهد.



شکل ۹-۷۲ رمزگشای ۲→۴

## نکته مهم:



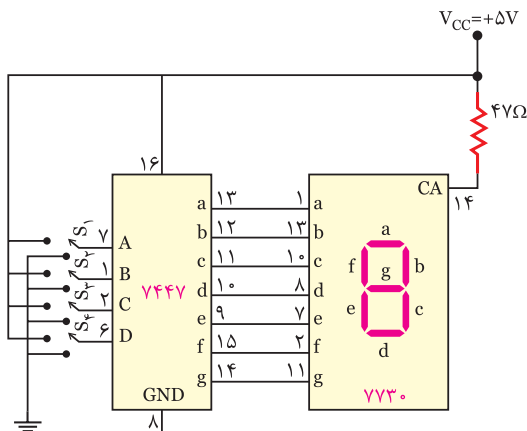
در آی سی ها از کلمات Enable و Disable استفاده می کنند. کلمه Enable به معنی فعال کننده و Disable به معنی غیر فعال کننده به کار می رود.

با توجه به جدول صحت ۹-۴۲ هر گاه یک ورودی را با X نشان دهند به معنای این است که اگر ارزش منطقی این ورودی صفر یا یک باشد برای خروجی مدار بی تفاوت است. در سطر اول جدول صحت چون ورودی E در صفر منطقی قرار گرفته است عمل رمزگشایی انجام نمی شود.

### معرفی یک نمونه مدار رمزگشا (Decoder)

یک نمونه از مدارهای رمزگشا که در سیستم های دیجیتالی کاربرد دارد، دیکو در BCD به هفت قطعه ای (7.Seg) است.

این رمزگشا عدد BCD داده شده را به کد هفت رقمی معادل آن برای راه اندازی هفت قطعه ای (7.Seg) تبدیل می کند. در شکل ۹-۷۴ مدار یک دیکو در BCD به 7.Seg نشان داده شده است. در این مدار آی سی ۷۴۴۷ یک آی سی دیکو در BCD به 7.Seg است.



شکل ۹-۷۴ مدار رمزگشای BCD به 7.Seg

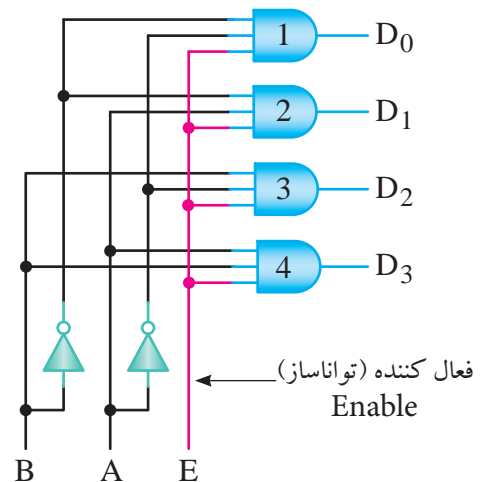
جدول ۹-۴۱ جدول صحت رمزگشای ۲-۴

B	A	D <sub>۰</sub>	D <sub>۱</sub>	D <sub>۲</sub>	D <sub>۳</sub>
۰	۰	۰	۱	۱	۱
۰	۱	۱	۰	۱	۱
۱	۰	۱	۱	۰	۱
۱	۱	۱	۱	۱	۰

همان طور که در شکل نشان داده شد، دروازه ی شماره ۳ در حالت فعال است و ورودی های این دروازه از  $\bar{A}$  و B گرفته شده است.

در بعضی از رمزگشاها علاوه بر ورودی های آدرس، یک ورودی فعال کننده (Enable) (تواناساز) نیز پیش بینی شده است. اگر این ورودی در حالت غیر فعال نگه داشته شود، رمزگشایی انجام نخواهد شد.

در شکل ۹-۷۳ یک رمزگشا ۲→۴ با خط تواناساز را به همراه جدول صحت آن در جدول ۹-۴۲ مشاهده می کنید.



شکل ۹-۷۳ رمزگشا ۲→۴ با خط تواناساز

جدول ۹-۴۲ رمزگشا ۲→۴ با خط تواناساز

E	B	A	D <sub>0</sub>	D <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>	D <sub>3</sub>
0	X	X	0	0	0	0
1	0	0	1	0	0	0
1	0	1	0	1	0	0
1	1	0	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0	1