

# بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِيْمِ

## مهارت عمومی

### برنامه نویسی

#### شاخه : کارداش

مهارت عمومی برنامه نویسی

شاخه : کارداش

زمینه : خدمات

گروه تحصیلی : کامپیوتر

رشته مهارتی : برنامه نویسی پایگاه داده

شماره رشته مهارتی : ۳۱۵-۱۰۱-۱۷۰

کد رایانه‌ای رشته مهارتی : ۶۱۴۰

نام استاندارد مهارت مبنی : مهارت‌های عمومی برنامه نویسی

کد استاندارد متولی : ۰۸۴/۸۰/۱/۳/۴

شماره درس نظری : ۴۹۶ . عملی : ۰۴۹۷

سیرشناسه	: شکریز، محمدرضا، ۱۳۵۶
عنوان و نام پدیدآور	: مهارت برنامه‌نویسی [کتاب‌های درسی] شاخه کارداش، مهارت عمومی برنامه‌نویسی... شماره درس نظری ۴۹۶ . عملی ۰۴۹۷ / محمد رضا شکریز؛ برنامه‌ریزی محتوا و نظارت بر تألیف دفتر تأییف کتاب‌های درسی فنی و حرفه‌ای و کارداش.
مشخصات شر	: مشخصات شر
مشخصات ظاهري	: مشخصات ظاهري
شابک	: ۹۷۸ ۹۶۴ ۰ ۱۸۵۹ X
وضعیت فهرست‌نویسی	: فیبا
یادداشت	: کتابنامه : ص. ۲۱۸.
موضوع	: برنامه‌نویسی
شناسه افزوده	: الف - شکریز، محمدرضا، ۱۳۵۶ . ب - سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی . ج - دفتر تألیف کتاب‌های درسی فنی و حرفه‌ای و کارداش.
رده‌بندی کنگره	: QA76/6 م۹ ۱۳۹۰
رده‌بندی دیوبی	: ۲۷۲ ک/۰۴۹۶
شماره کتاب‌شناسی ملی	: ۲۱۲۲۵۷۵

همکاران محترم و دانشآموزان عزیز :

پیشنهادات و نظرات خود را درباره محتوای این کتاب به نشانی  
تهران - صندوق پستی شماره ۴۸۷۴/۱۵ دفتر تألیف کتاب‌های درسی  
فنی و حرفه‌ای و کاردانش، ارسال فرمایند.

پیام نگار (ایمیل) [tvoccd@roshd.ir](mailto:tvoccd@roshd.ir)

وبگاه (وبسایت) [www.tvoccd.medu ir](http://www.tvoccd.medu.ir)

محتوای این کتاب در جلسه مورخ ۲۵/۳/۸۹ کمیسیون تخصصی رشتۀ کامپیوتر دفتر تألیف  
کتاب‌های درسی فنی و حرفه‌ای و کاردانش با عضویت بتول عطاران، سید حمیدرضا ضیایی، افسین اکبری،  
فرنگیس شاکری و حسن رحیمی مقدم تأیید شده است

## وزارت آموزش و پرورش سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی

برنامه‌ریزی محتوا و نظارت بر تألیف : دفتر تألیف کتاب‌های درسی فنی و حرفه‌ای و کاردانش

نام کتاب : مهارت عمومی برنامه نویسی - ۶۱۲/۱۷

مؤلف : محمد رضا شکریز

آماده‌سازی و نظارت بر چاپ و توزیع : اداره کل نظارت بر نشر و توزیع مواد آموزشی

تهران : خیابان ایرانشهر شمالی - ساختمان شماره ۴ آموزش و پرورش (شهید موسوی)

تلفن: ۰۹۱۶۱-۱۱۶۱، ۰۹۲۶۶-۸۸۳۱، ۰۹۲۶۶-۸۸۳۰، کد پستی: ۱۵۸۴۷۴۷۳۵۹

وب سایت [www.chap.roshd.ir](http://www.chap.roshd.ir)

مدیر امور فنی و چاپ : سید احمد حسینی

مدیر هنری و طراح گرافیک : محمد عباسی

صفحه‌آرا : راحله زادفتح الله

حروفچین : فاطمه باقری مهر

مصحح : پریسا پژوهی پاد، فاطمه شریفی

امور آماده‌سازی خبر : فاطمه پیشکی

امور فنی رایانه‌ای : ناهید خیام‌باشی، پیمان حبیب‌پور

ناشر : شرکت چاپ و نشر کتاب‌های درسی ایران : تهران - کیلومتر ۱۷ جاده مخصوص کرج - خیابان ۶۱ (دارویخت)

تلفن: ۰۹۱۶۱-۵۴۹۸۵۱۶۱، ۰۹۱۶۰-۴۴۹۸۵۱۶۰ ، صندوق پستی: ۱۳۹-۳۷۵۱۵

جابخانه : شرکت چاپ و نشر کتاب‌های درسی ایران «سهامی خاص»

سال انتشار و نوبت چاپ : چاپ اوّل برای سازمان ۱۳۹۲

حق چاپ محفوظ است.



اساس همه شکست‌ها و پیروزی‌ها از خود آدم شروع می‌شود. انسان اساس پیروزی است و اساس شکست است. باور انسان اساس تمام امور است.

امام خمینی(ره)



## فهرست

### فصل اول

۱.....	بررسی مستندات تجزیه و تحلیل سیستم
۲.....	۱-۱ مقدمه
۴.....	۱-۲ تجزیه و تحلیل سیستم
۸.....	۱-۳ ارتباط مدیریت با تجزیه و تحلیل سیستم ها
۹.....	۱-۴ جمع آوری و ثبت اطلاعات و حقایق
۱۱.....	۱-۵ مفهوم تجزیه و تحلیل اطلاعات
۱۳.....	۱-۶ تحلیل گر سیستم کیست؟
۱۴.....	۱-۷ نمودار گردش کار
۱۶.....	خلاصه فصل

### فصل دوم

۱۸.....	مستند سازی خارجی
۱۹.....	۲-۱ مقدمه
۲۰.....	۲-۲ طبقه بندی مستندات
۲۴.....	۲-۳ مستندسازی سیستم
۲۸.....	۲-۴ تهیه مستندات
۳۰.....	خلاصه فصل

### فصل سوم

۳۲.....	بررسی نگهداری و پشتیبانی سیستم
۳۳.....	۳-۱ مقدمه
۳۳.....	۳-۲ نگهداری و پشتیبانی از نرم افزار
۳۵.....	۳-۳ دسته بندی های تعمیر و نگهداری نرم افزار
۳۶.....	۳-۴ رابطه بین انواع دسته بندی ها
۳۷.....	۳-۵ مهندسی معکوس
۳۹.....	خلاصه فصل

### فصل چهارم

۴۰.....	تحلیل تحولات فناوری و روش های کار
۴۱.....	۴-۱ مقدمه
۴۱.....	۴-۲ فناوری اطلاعات
۴۴.....	۴-۳ روش های پیش بینی فناوری
۴۷.....	۴-۴ انتخاب روش مناسب
۴۸.....	۴-۵ چالش های جدید جهانی
۴۹.....	۴-۶ تأثیر فناوری بر بازار کار
۵۱.....	۴-۷ فناوری اطلاعات و استغال زایی
۵۴.....	۴-۸ چشم انداز آینده
۵۷.....	خلاصه فصل

## فصل پنجم

۵۸	کارآفرینی در حوزه برنامه نویسی
۵۹	۱- مقدمه
۵۹	۲- آشنایی با مفهوم خلاقیت و نوآوری
۶۳	۳- زمینه‌های شکوفایی خلاقیت
۶۵	۴- تعاریف و مفاهیم نوآوری
۶۶	۵- آشنایی با تکنیک‌های خلاقیت
۷۱	۶- تکنیک‌های طوفان فکری
۷۵	۷- کارآفرینی
۸۰	خلاصه فصل

## فصل ششم

۸۲	ایجاد کسب و کار
۸۳	۱- مقدمه
۸۳	۲- تعریف کسب و کار
۸۶	۳- انواع کسب و کار
۹۴	۴- فعالیت کسب و کار و مشاغل نوین در IT
۹۹	۵- اصول و مبانی سرپرستی و مدیریت سازمان‌ها و مراکز
۱۰۱	۶- انواع مشاغل رشته کامپیوتر و فرصت‌های شغلی در حوزه برنامه نویسی
۱۰۶	۷- تاریخچه بهره‌وری
۱۱۳	۸- منابع تأمین مالی کسب و کار
۱۱۷	خلاصه فصل

## فصل هفتم

۱۱۹	تهیه صورت حساب‌های مالی شرکت‌های برنامه نویسی
۱۲۰	۱- مقدمه
۱۲۰	۲- انواع شرکت‌ها
۱۲۴	۳- اصول و مفروضات حسابداری
۱۲۷	۴- اصطلاحات حساب‌ها
۱۳۶	خلاصه فصل

## فصل هشتم

۱۳۸	مقررات اشتغال در شرکت‌های رایانه‌ای
۱۳۹	۱- مقدمه
۱۳۹	۲- مفاهیم اشتغال
۱۴۱	۳- شرایط کار
۱۴۳	۴- قوانین کار در شرکت‌های کامپیوتری
۱۴۳	۵- مقررات حفاظت فی و بهداشتی کار در شرکت‌های کامپیوتری

۱۴۸.....	۸-۶ مسئولیت اجتماعی شرکت های کامپیوتری
۱۵۰.....	۸-۷ آین نامه کمیته حفاظت فنی و بهداشت کار
۱۵۵.....	خلاصه فصل

### **فصل نهم**

۱۵۶.....	مراحل و زمان انجام کار
۱۵۷.....	۹-۱ مقدمه
۱۵۷.....	۹-۲ مراحل تجزیه و تحلیل سیستم
۱۶۱.....	۹-۳ تعریف تجزیه تحلیل سیستم ها
۱۶۵.....	۹-۴ مراحل کدنویسی
۱۷۲.....	۹-۵ مستندات نرم افزار
۱۸۱.....	خلاصه فصل

### **فصل دهم**

۱۸۲.....	انتخاب نرم افزار مناسب برای کار
۱۸۳.....	۱۰-۱ مقدمه
۱۸۳.....	۱۰-۲ چگونه نرم افزار مورد نیازمان را انتخاب کنیم
۱۸۶.....	۱۰-۳ نرم افزار مناسب برای پیاده سازی پروژه
۱۹۰.....	خلاصه فصل

### **فصل یازدهم**

۱۹۲.....	بازرسی و کنترل درستی انجام کار
۱۹۳.....	۱۱-۱ مقدمه
۱۹۳.....	۱۱-۲ تحلیل سیستم های اطلاعاتی
۱۹۶.....	۱۱-۳ آشنایی با روش های trace و debug کردن برنامه
۲۰۲.....	خلاصه فصل

### **فصل دوازدهم**

۲۰۴.....	انجام پروژه برنامه نویسی پایگاه داده
۲۰۵.....	۱۲-۱ مقدمه
۲۰۵.....	۱۲-۲ پروژه اول
۲۰۶.....	۱۲-۳ پروژه دوم
۲۰۷.....	۱۲-۴ پروژه سوم
۲۰۸.....	۱۲-۵ پروژه چهارم
۲۰۹.....	۱۲-۶ پروژه پنجم
۲۱۸.....	منابع

## مقدمه

مهارت‌های عمومی برنامه نویسی، از نوع مهارت‌هایی است که بیشتر پس از کسب تجربه در محیط‌های برنامه نویسی حاصل می‌شود. بسیاری از این نوع مهارت‌ها را نمی‌توان به صورت مستقیم به برنامه نویسان مبتدی آموخت داد. مفاهیم استاندارد «مهارت‌های عمومی برنامه نویسی» مربوط به سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور، به منظور مهارت آموزی در سطح مدیریت و سرپرستی پژوهه‌ها و گروه‌های برنامه نویسی آماده شده است و شاید انجام این مهم در شاخه کارشناس هنرستان‌ها به سادگی امکان‌پذیر نباشد.

این کتاب بر همان مبنای استاندارد «مهارت‌های عمومی برنامه نویسی»، در ۱۲ فصل تنظیم شده است. هنرآموزان محترم توجه داشته باشند که درک مفاهیم به وسیله هنرجو در این مباحث کفايت می‌کند و به هیچ عنوان حفظ تعریف‌ها و موارد آورده شده، مدنظر نمی‌باشد. هدف این کتاب، آشنایی مقدماتی با مفاهیم مدیریتی و روش صحیح و اصولی کار در شرکت‌های برنامه نویسی می‌باشد و اگر هنرجو، مفاهیم کتاب‌ها و استاندارهای قبلی را درک نکرده باشد، علاوه بر خستگی از مطالب ارائه شده، توانایی کسب این نوع مهارت‌ها را نیز نخواهد داشت.

هنرآموزان محترم لازم است از مطالب فصل‌های تئوری با سرعت لازم عبور کنند و بیشتر زمان کلاس را برای انجام پژوهه‌های عملی صرف نمایند. این پژوهه‌ها لازم است از ابتدای انتها به صورت کامل طراحی شده و با آمار داده شده مورد آزمون قرار گیرند تا هنرجو بتواند مفاهیم فصول قبل را به خوبی تجربه نماید.

مؤلف