

واحد کار ۲۲

توانایی کار با مسیرها (Path)



۲۲ واحد کار توانایی کار با مسیرها (Path)

ساعت	
نظری	عملی
۲	۴

اهداف رفتاری:

از هنرجو انتظار می‌رود در پایان این واحد کار:

- بتواند یک محدوده انتخاب را به مسیر تبدیل کند.
- روش‌های ایجاد مسیر را نام ببرد.
- مفهوم Clipping Path را توضیح دهد.
- نحوه‌ی ادغام مسیرها را در فتوشاپ انجام دهد.
- با اصول استفاده از رنگ در مسیرها آشنا شود.

در فصل های قبل شما را با مفهوم گرافیک برداری و پیکسلی آشنا کردیم خمن اینکه گفتیم اگرچه فتوشاپ یک نرم افزار پیکسلی است اما قابلیت ترسیم اشکال برداری را به شکل مسیر دارد به طور کلی مسیرهای خطوط مستقیم، منحنی و شکسته ای هستند که اساس کار آنها را نقاط تشکیل می دهد وجود این نقاط بر روی شکل یا مسیر مورد نظر به انعطاف داده و به کاربر امکان هرگونه تغییر شکلی را می دهد نقاطی که معمولا در یک مسیر وجود دارند شامل نقطه گوش و نقطه منحنی ها می باشند که در این میان نقطه گوش ها باعث اتصال دو خط مستقیم به یکدیگر می شوند و نقطه منحنی ها نیز همانطور که از نام آنها پیداست باعث اتصال نرم دو پاره خط به یکدیگر می گردند. در ادامه بیشتر در مورد هریک از این نقاط و نحوه ایجاد آنها صحبت خواهیم کرد.

۲۲-۱ نحوه ایجاد مسیر در فتوشاپ

به طور کلی برای آن که بخواهیم در فتوشاپ اقدام به ایجاد یک مسیر کنیم دو روش اساسی وجود دارد: روش اول: ابتدا محدوده مورد نظر را انتخاب کرده و سپس با استفاده از پالت Path محدوده مورد نظر را به یک مسیر خاص تبدیل کنیم.

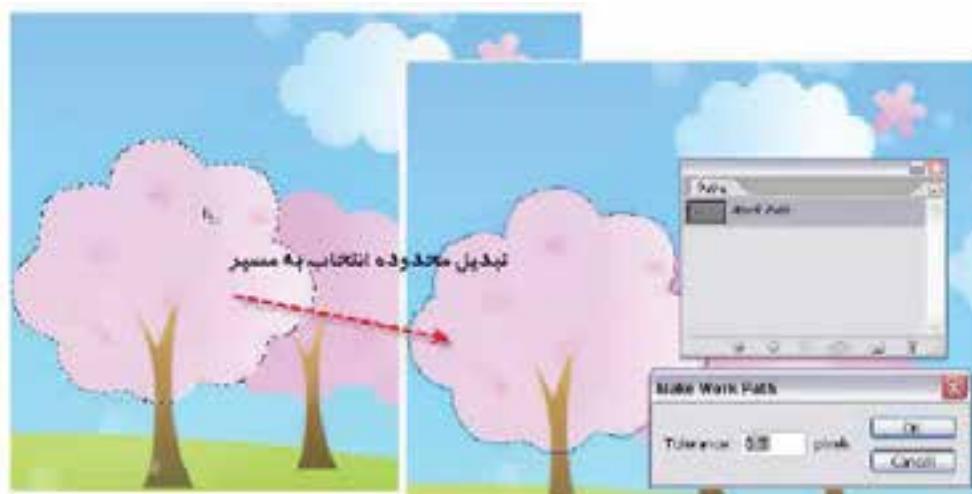
روش دوم: در این روش با استفاده از ابزار Pen یا Freeform می توان به طور دستی اقدام به ایجاد مسیر کرد.

۲۲-۲ نحوه تبدیل محدوده انتخاب شده به مسیر

برای این که یک محدوده خاص از یک تصویر را تبدیل به مسیر نماییم عملیات زیر را انجام می دهیم:

۱. از تصویر مورد نظر محدوده مورد نظر خود را Select می کنیم (با استفاده از ابزارهای انتخاب).
۲. از منوی Window دستور Paths را اجرا کرده تا پالت مریبوط به مسیر یا Path نمایش داده شود.
۳. از منوی پالت دستور Make work path را اجرا می کنیم (یا این که از پایین پالت و از قسمت سمت راست سومین آیکن را اجراء می کنیم).

در هنگام استفاده از دستور Make work path پنجره ای باز می شود که میزان Tolerance محدوده انتخاب شده را تعیین می کند. منظور از Tolerance آن است که مسیر ایجاد شده تا چه حد لازم است نزدیک به کادر انتخابی شما ایجاد گردد. به عبارت ساده تر با استفاده از Tolerance تعیین می کنیم تا چند پیکسل اطراف محدوده ای انتخاب شده در هنگام تعریف مسیر انتخاب گردد. (شکل ۲۲-۱)



شکل ۲۲-۱ تبدیل محدوده انتخاب به مسیر



شکل ۲۲-۲ - پالت مسیر

چنانچه در پنجره Path بر روی Path ایجاد شده دابل (دو بار) کلیک کنیم مسیر مورد نظر تحت یک نام خاص ذخیره می‌گردد. هم‌چنین در این پنجره اگر بر روی مسیر انتخاب شده دابل کلیک کنیم پنجره تعییر نام مسیر ظاهر می‌گردد. برای حذف یک مسیر از دستور Delete Path با کلیک کردن بر روی یک بخش خالی نیز عمل ناپدید شدن محدوده مسیر را از تصویر موردنظر انجام دهیم.

(شکل ۲۲-۲)

نکته: با استفاده از دستور Fill Path می‌توان محدوده مسیر را با رنگ پیش‌زمینه پر کرد و با استفاده از دستور Stroke Path می‌توان اطراف محدوده مسیر مورد نظر را با رنگ پیش‌زمینه پر کرد. عملیات مورد نظر را با استفاده از آیکن‌های پایین پالت Path نیز می‌توان انجام داد.

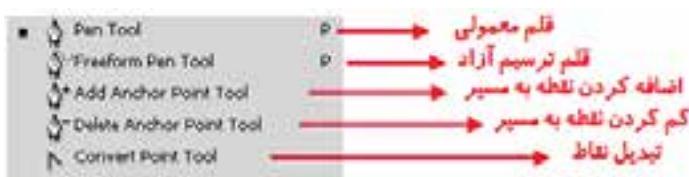
نکته: با استفاده از دستور Make Selection می‌توان مسیر مورد نظر را به یک محدوده انتخاب تبدیل کرد.



۲۲-۳ نحوه ایجاد مسیر با استفاده از ابزار (P) Pen

دومین روش برای ایجاد مسیر در فتوشاپ استفاده از ابزار کاربردی Pen است که با استفاده از آن می‌توان به صورت دستی محدوده مورد نظر را به عنوان یک مسیر تعیین کرد. برای این منظور کافی است با استفاده از این ابزار محدوده موردنظر را انتخاب کنیم. اگر در جعبه ابزار دقت کرده باشید برای ایجاد مسیر با استفاده از ابزار Pen می‌توان از دو قلم مختلف استفاده کرد که عبارتند از قلم معمولی که از آن برای ایجاد مسیر با استفاده می‌شود و دومین ابزار ایجاد مسیر قلم آزاد است که بر خلاف قلم معمولی امکان دوربری محدوده‌های مختلف از جمله محدوده‌های منحنی را نیز برای کاربر فراهم می‌آورد. در کنار این دو ابزار، ابزار اضافه کردن نقطه به مسیر، ابزار کم کردن نقطه از مسیر و ابزار تبدیل نقطه که از آن برای تعییر دادن نقاط موجود در یک مسیر استفاده می‌شود، وجود دارد.

از آخرین ابزار این گروه برای تبدیل نقاط به هم‌دیگر استفاده می‌شود. (شکل ۲۲-۳)



شکل ۲۲-۳ ابزارهای ایجاد مسیر و تعییر نقاط

دو ابزار دیگر نیز برای کار با مسیرها وجود دارد. ابزار Path Selection (A) یا انتخاب مسیر که از آن برای انتخاب و جایه‌جایی مسیر استفاده می‌شود و ابزار Shift + A (Shift + A) یا انتخاب مستقیم که از آن برای انتخاب و حرکت دادن نقاط و دستگیره‌های یک مسیر استفاده می‌شود. (شکل ۲۲-۴)

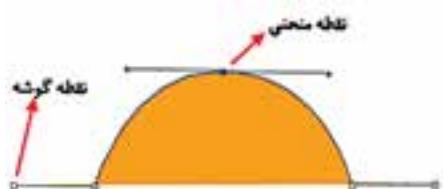


شکل ۲۲-۴ ابزارهای انتخاب و ویرایش مسیر

نکته: در کنار کار با ابزار قلم با استفاده از کلیدهای Shift + P می‌توان بر روی هر یک از ابزارهای قلم موجود سوئیچ کرد. ضمن این که با کلید + ابزار اضافه کردن نقطه به مسیر و با استفاده از کلید – ابزار حذف کردن نقطه از مسیر انتخاب خواهد شد.

نکته: با استفاده از کلیدهای میانبر Shift + A ابزار انتخاب مستقیم فعال می‌گردد البته شما می‌توانید با پایین نگه داشتن کلید Ctrl در هنگام کار با ابزار Pen عملیات تغییر و اصلاح مسیر موردنظر را توسط ابزار Direct Selection انجام دهید.

برای ایجاد یک مسیر کافی است در محل شروع مسیر کلیک کنید تا یک نقطه بوجود آید. شما می‌توانید با کلیک کردن، نقاط دیگری را به این مسیر اضافه کنید نقاطی که بدین ترتیب ایجاد می‌شوند نقطه معمولی یا نقطه گوشه می‌باشند. علاوه بر نقاط معمولی که با کلیک کردن می‌توان به مسیر اضافه کرد شما می‌توانید با کلیک و درگ یک نقطه منحنی ایجاد کنید نقطه منحنی‌ها در یک مسیر باعث ایجاد انحناهای نرم می‌شوند. در پایان، اگر می‌خواهید مسیر بسته ای داشته باشید نقطه انتهای را به نقطه شروع وصل کنید (شکل ۲۲-۵)

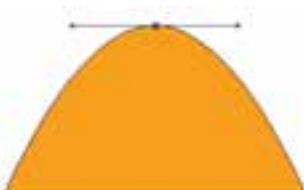


شکل ۲۲-۵ - نحوه ایجاد مسیر با Pen

۲۲-۴ انواع نقطه‌ی منحنی در یک مسیر

به طور کلی در هنگام ایجاد مسیرها در اکثر نرم‌افزارهای گرافیکی از جمله فتوشاپ سه نوع نقطه می‌تواند ایجاد شود که عبارتند از:

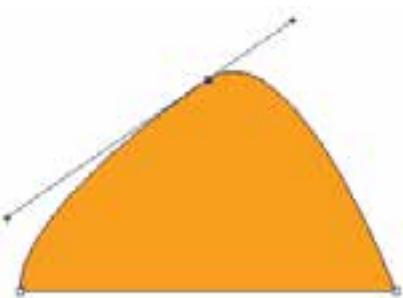
۱. نقاط متقاضن الaklıنگی (Symmetrical): نقاطی هستند که دستگیره‌های آنها حالت الaklıنگی داشته‌اند با بالا رفتن یک دستگیره، دستگیره مقابل پایین می‌رود ضمن اینکه با کشیدن یک دستگیره، دستگیره مقابل نیز برابر با آن کشیده می‌شود. (شکل ۲۲-۶)



شکل ۲۲-۶ - نقاط Symmetrical

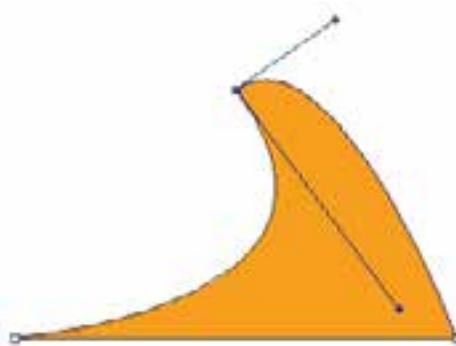
۲. نقاط نامتقاضن الaklıنگی (Smooth): نقاطی هستند که دستگیره‌های آنها حالت الaklıنگی داشته‌اند با بالا رفتن یک دستگیره، دستگیره مقابل پایین می‌رود اما با کشیدن یک دستگیره، دستگیره مقابل

هیچ‌گونه تغییری نمی‌کند). (شکل ۲۲-۷) این نقاط در هنگام ترسیم یک مسیر ایجاد نمی‌شوند بلکه در هنگام ویرایش یک مسیر توسط ابزار Direct Selection قابل دسترسی هستند این نقاط برخلاف نوع قبلی اگرچه دستگیره‌های آنها حالت الکلنگی داشته یعنی با بالا رفتن یک دستگیره، دستگیره مقابل پایین می‌رود اما با کشیدن یک دستگیره، دستگیره مقابل هیچ‌گونه تغییری نمی‌کند



شکل ۲۲-۷- نقطه Smooth

۳. نقاط نامتقارن غیر الکلنگی (Cusp): نقاطی هستند که دستگیره‌های آنها حالت الکلنگی نداشته و با کشیدن یک دستگیره، دستگیره مقابل هیچ‌گونه تغییری نمی‌کند. به این نقاط منقاری نیز گفته می‌شود.
(شکل ۲۲-۸)



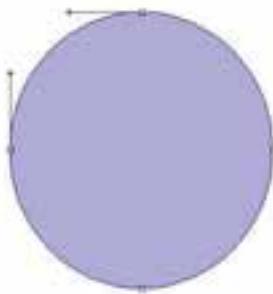
شکل ۲۲-۸- نقطه Cusp

این نقاط نیز در زمان ویرایش یک نقطه منحنی توانی توسط ابزار Direct selection و با پایین نگه داشتن کلید Alt ایجاد می‌شوند.

نکته: پس از ایجاد نقاط با استفاده از ابزار Convert point می‌توان نوع نقاط را تغییر داد. برای اینکار روی نقطه مورد نظر کلیک و یا درگ کنید.

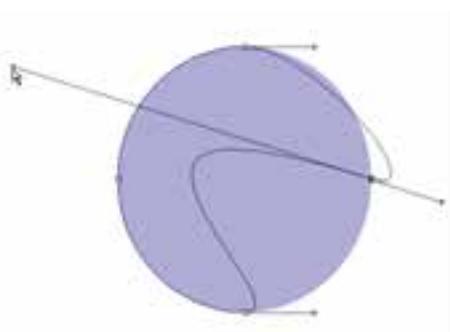
مثال ۲: می‌خواهیم در این قسمت یک دایره را به کمک ابزارهای ویرایش و ترسیم مسیر به یک دلفین تغییر شکل دهیم برای این منظور مراحل زیر را انجام دهید:

۱- در جعبه ابزار برنامه به بخش ابزارهای ترسیمی آمده رفته و با کلیک و در ادامه پایین نگه داشتن دکمه ماوس لیست این ابزار را باز کرده سپس بر روی ابزار Ellipse tool کلیک کنید سپس با پایین نگه داشتن کلید Shift و درگ کردن، اقدام به ترسیم یک دایره نمایید. در این حالت اگر با ابزار Direct Selection بر روی این شکل کلیک کنید، نقاط تشکیل دهنده آن مشخص خواهد شد. (شکل ۲۲-۹)



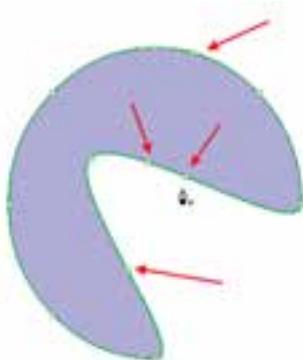
شکل ۲۲-۹ نقاط موجود در دایره

- ۲ با استفاده از ابزار Direct Selection، دستگیره مربوط به نقطه سمت راست دایره را مطابق شکل ۲۲-۱۰ گرفته و به سمت داخل آن را درگ نمایید تا به شکل زیر در آید.



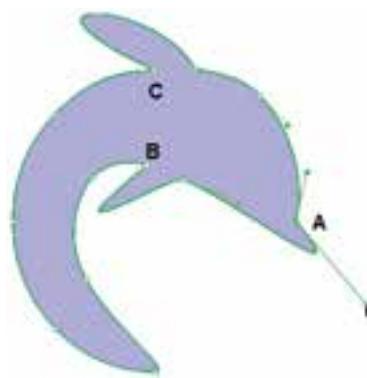
شکل ۲۲-۱۰ تغییر شکل دایره با استفاده از نقاط موجود بر روی آن

- ۳ با استفاده از ابزار Pen مطابق شکل ۲۲-۱۱ در نقاطی که مشخص شده به شکل مورد نظر، نقطه اضافه کنید.



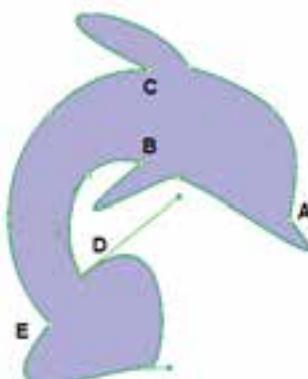
شکل ۲۲-۱۱ اضافه کردن نقطه

- ۴ در نقاط A، B و C با استفاده از ابزار Direct Selection و پایین نگه داشتن کلید Alt، می‌توانید نقطه منحنی‌های موجود را به یک نقطه Cusp یا شکسته تبدیل کرده و مطابق شکل ۲۲-۱۲ انحنای‌های لازم را ایجاد کنید.



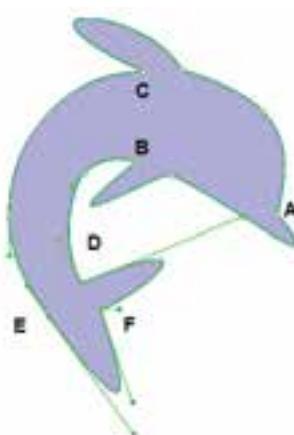
شکل ۲۲-۱۲ ایجاد انحنا در نقاط مورد نظر

-۵- مانند مرحله قبل در نقاط D و E نیز با همین روش انحنایی مطابق شکل ۲۲-۱۳ ایجاد کنید.



شکل ۲۲-۱۳ ایجاد انحنا در نقاط مورد نظر

-۶- در پایان نقطه F را با استفاده از ابزار Direct Selection به سمت داخل درگ کرده سپس با پایین نگه داشتن کلید Alt نقاط D و E مطابق شکل ۲۲-۱۴ تغییر دهید.



شکل ۲۲-۱۴ ایجاد انحنا در نقاط مورد نظر

۷- به منوی File رفته و با اجرای دستور save فایل مورد نظر را با عنوان dolphin و با فرمت psd ذخیره کنید



۲۲-۵ ایجاد مسیر با ابزار (Shift +p) Freeform pen

ابزار قلم آزاد ابزاری است که با آن براحتی می‌توانید شکل‌های دلخواه برداری ایجاد کنید. فقط کافی است مکان نمای ماوس را در نقطه شروع مسیر قرار داده و دکمه چپ ماوس را پایین نگه دارید و مانند مداد معمولی مسیر را رسم کنید. در هنگام ترسیم مسیر، فتوشاپ حرکت مکان نمای ماوس را دنبال می‌کند و بعد از اتمام ترسیم، بهترین خطی که بر مسیر حرکت شما منطبق باشد ایجاد می‌کند.

از این ابزار به صورت مغناطیسی نیز می‌توانید استفاده کنید و مسیرهایی دقیق‌تر نسبت به تصویر مورد نظرتان را ایجاد کنید. برای این کار در نوار تنظیمات ابزار گزینه Magnetic را فعال کنید و در محل شروع مسیر کلیک کنید، ابزار به جستجوی لبه‌ها می‌پردازد تا مسیر منطبق بر آن را ایجاد کند. (شکل ۲۲-۱۵)



Freeform (Normal)



Freeform (Magnetic)

شکل ۲۲-۱۵ ابزار Freeform در دو حالت معمولی و مغناطیسی

۲۲-۶ استفاده از مسیرهای آماده (Custom Shape)

برای ترسیم شکل‌های برداری آماده، گروه ابزارهای برداری در فتوشاپ قرار دارد که از آنها می‌توانید برای ترسیم شکل‌های مورد نظرتان مانند مربع و مستطیل، دایره و بیضی، چند ضلعی و غیره استفاده کنید. ابزارهای این گروه عبارتند از:



شکل ۲۲-۱۶ - ابزارهای ایجاد مسیرهای آماده

ضمنا برای انجام تنظیمات هریک از مسیرهای آماده ترسیمی می‌توانید از نوار option این ابزارها استفاده کنید.



برای آشنایی هرچه بیشتر این ابزارها به جدول زیر توجه کنید:

کاربرد	نام ابزار	شکل آیکن
ابزار ترسیم مستطیل و مربع برداری	Rectangle Tool	
ابزار ترسیم مستطیل و مربع برداری با لبه‌های گرد • برای تنظیم میزان گردی لبه‌ها عدد مورد نظر را در بخش Radius نوار اختیارات ابزار وارد کنید.	Rounded Rectangle Tool	
ابزار ترسیم دایره و بیضی برداری • برای ترسیم دایره هنگام استفاده از این ابزار کلید Shift را پایین نگه دارید.	Ellipse Tool	
ابزار ترسیم چند ضلعی برداری • برای تنظیم کردن تعداد اضلاع چند ضلعی در نوار اختیارات ابزار، عدد مورد نظر را در بخش Sides وارد کنید.	Polygon Tool	
ابزار ترسیم خط برداری • برای تنظیم پهنه‌ای خط، در نوار اختیارات ابزار، پهنه‌ای مورد نظر خود را در بخش Weight وارد کنید.	Line Tool	
ابزار ترسیم شکل‌های مختلف برداری آماده • برای مشاهده تمامی شکل‌های برداری آماده، از بخش تنظیمات گزینه Shape، قسمت All را انتخاب کنید.	Custom Shape Tool	

ابتدا مسیر دلخواه خود را با یکی از روش‌های گفته شده ایجاد کنید، سپس از منوی Edit گزینه Custom Shape را انتخاب کرده و نامی برای شکل خود وارد کنید. از این پس شکل شما به لیست شکل‌های سفارشی اضافه شده است.



شکل ۲۲-۱۷ ایجاد Shape جدید

۲۲-۸ تبدیل لایه‌ی Shape به یک لایه‌ی معمولی

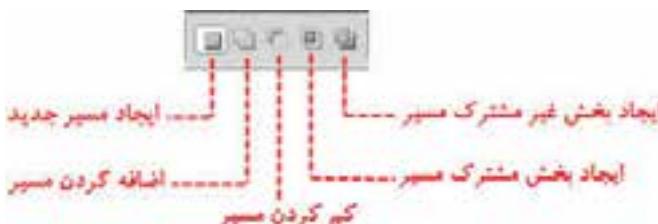
هنگام ترسیم شکل‌های برداری اگر در نوار اختیارات گزینه Shape Layer فعال باشد، پس از ترسیم شکل یک لایه از نوع Shape در پالت لایه‌ها ایجاد می‌شود. تازمانی که لایه شکل از نوع Shape باشد با استفاده از ابزارهای ویرایشی امکان تغییر شکل مورد نظر وجود دارد. برای تبدیل لایه‌های برداری به یک لایه معمولی، در پالت لایه‌ها روی لایه مورد نظر کلیک راست کرده و گزینه Rasterize Layer را انتخاب کنید.



شکل ۲۲-۱۸ تبدیل لایه‌ی Shape به یک لایه معمولی

۲۲-۹ ترکیب مسیرها با یکدیگر

در هنگام ترسیم مسیرها در فتوشاپ می‌توانید چند مسیر را با همدیگر ترکیب کنید. در نوار تنظیمات ابزارهای ترسیمی برداری، می‌توانید نحوه ترکیب مسیرها را مشخص کنید. (شکل ۲۲-۱۹)



شکل ۲۲-۱۹ - انواع ترکیب مسیر

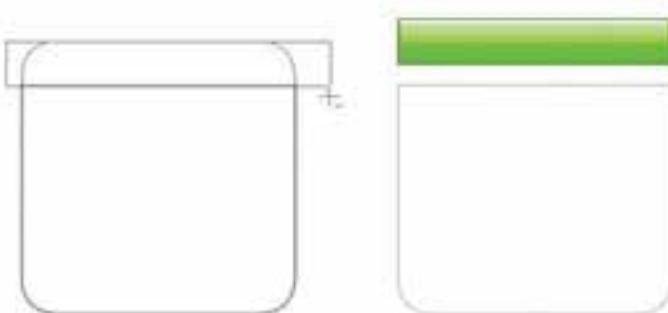
- New Shape Layer: برای هر شکل ترسیمی یک لایه Shape جدید ایجاد می‌کند.
- (+): ترسیم جدید را به ترسیمات قبلی اضافه می‌کند.
- (-): ترسیم جدید را از ترسیمات قبلی کم می‌کند.
- Intersect shape area: فصل اشتراک ترسیم جدید را با ترسیمات قبلی نگه می‌دارد.
- Exclude Overlapping shape area: مناطقی از ترسیمات جدید که روی ترسیمات قبلی می‌افتد را حذف می‌کند.

برای مثال اگر بخواهیم یک قالب مانند شکل ۲۲-۲۰ برای یک صفحه وب که پیام هفته را نشان می‌دهد، ایجاد کنیم به صورت زیر عمل می‌کنیم:



شکل ۲۲-۲۰ یک قالب وب

این قالب از دو مسیر تشکیل شده است، یک مستطیل با لبه‌های تیز که برای کشیدن آن از ابزار Rectangle استفاده می‌کنیم و یک مستطیل با دو لبه گرد که برای کشیدن آن از ابزار Rounded Rectangle استفاده می‌کنیم. پس از کشیدن مستطیل با لبه‌های گرد، ابزار Rectangle را انتخاب می‌کنیم، از نوار تنظیمات ابزار گزینه Subtract from shape area را انتخاب کرده و از قسمت بالای مستطیل لبه گرد محدوده‌ای به شکل مستطیل کم می‌کنیم تا شکل مورد نظر بهدست آید. (شکل ۲۲-۲۱)



شکل ۲۲-۲۱ ترکیب دو مسیر

۲۲-۱۰ استفاده از Clipping Path (مسیر برشی)

Clipping Path مسیری است که تصویر را از روی آن برش می‌زند. این مسیر در خود فتوشاپ استفاده نمی‌شود بلکه در فتوشاپ آماده شده و در نرم افزارهای دیگر مانند Corel Draw استفاده می‌شود. از این مسیرها زمانی استفاده می‌شود که از یک تصویر کامل بخواهیم قسمت‌های خاصی دیده شود. در این مسیرها بقیه قسمت‌های تصویر پنهان می‌شود و کلیت تصویر تغییری نمی‌کند، یعنی هر زمان که بخواهید قسمت‌های دیگری از تصویر نمایش داده یا پنهان شود فقط لازم است مسیر برش را تغییر دهید.

برای ایجاد یک مسیر برشی عملیات زیر را انجام دهید:

۱. مسیر مورد نظر خود را روی تصویر ایجاد کنید به شکلی که تمامی محدوده مورد نظرتان در این مسیر باشد.
۲. به مسیر ایجاد شده یک نام اختصاص دهید.
۳. در منوی پالت Path گزینه Clipping Path را انتخاب کنید.
۴. در پنجره باز شده نام مسیری که می خواهید به عنوان مسیر برشی باشد انتخاب کنید. برای کسب نتیجه بهتر، مقدار Flatness را خالی رها کنید.
۵. اگر می خواهید تصویر را همراه مسیر برشی آن ذخیره کنید آن را با فرمت EPS ذخیره کنید.
۶. اکنون اگر تصویر مورد نظر را در برنامه دیگری باز کنید قسمت خارج از مسیر برشی دیده نخواهد شد

(شکل ۲۲-۲۲)



شکل ۲۲-۲۲ / ایجاد مسیر برشی

- مسیرها به مجموعه ای از خطوط و منحنی‌ها گفته می‌شود که اساس کار آنها برداری بوده ضمن اینکه از نقاط مختلفی تشکیل شده اند که با استفاده از این نقاط می‌توان شکل مورد نظر را تغییر داد.
- به طور کلی در فتوشاپ با دو روش می‌توان مسیر ایجاد کرد:
 - تبدیل ناحیه انتخاب به مسیر با استفاده از پالت path
 - ترسیم مسیر با استفاده از ابزارهای ترسیم مسیر
- برای تبدیل ناحیه انتخاب به مسیر با استفاده از پالت path از دستور make work Path استفاده کنید و برای تبدیل مسیر به ناحیه انتخاب از Make Work Selection استفاده نمایید.
- برای ترسیم مسیر با استفاده از ابزارهای ترسیم مسیر، می‌توان از ابزارهای Pen و Freeform Pen و Shape tool استفاده کرد
- ابزار (A) Path Selection برای انتخاب و جابجایی مسیر استفاده می‌شود و ابزار Direct Selection (Shift + A) یا انتخاب مستقیم که از آن برای انتخاب و حرکت دادن نقاط و دستگیره‌های یک مسیر استفاده می‌شود.
- انواع نقاط موجود در یک مسیر شامل نقطه گوش‌ها و نقطه منحنی‌ها می‌باشند که در این میان نقطه منحنی خود شامل نقاط Symmetrical و Smooth و Cusp می‌باشند.
- برای تبدیل لایه‌های برداری به یک لایه معمولی، در پالت لایه‌ها روی لایه مورد نظر کلیک راست کرده و گزینه Rasterize Layer را انتخاب کنید.
- در هنگام ترسیم مسیرها در فتوشاپ می‌توانید چند مسیر را با هم دیگر ترکیب کنید. برای این منظور می‌توان از ابزارهای زیر در نوار Options استفاده کرد:
 - New Shape Layer : برای هر شکل ترسیمی یک لایه Shape جدید ایجاد می‌کند.
 - (+) Add to shape area : ترسیم جدید را به ترسیمات قبلی اضافه می‌کند.
 - (-) Subtract from shape area : ترسیم جدید را از ترسیمات قبلی کم می‌کند.
 - Intersect shape area : فصل اشتراک ترسیم جدید را با ترسیمات قبلی نگه می‌دارد.
 - Exclude Overlapping shape area : مناطقی از ترسیمات جدید که روی ترسیمات قبلی می‌افتد را حذف می‌کند.
- Clipping Path مسیری است که تصویر را از روی آن برش می‌زند. این مسیر در خود فتوشاپ استفاده نمی‌شود بلکه در فتوشاپ آماده شده و در نرم‌افزارهای دیگر مانند Corel Draw استفاده می‌شود.

ابزار های ترسیم و ویرایش مسیر	
نام ابزار	کاربرد
Pen	ابزار ترسیم مسیر
Free Transform	ابزار ترسیم مسیر آزاد
Add Anchor Point	ابزار اضافه کردن نقطه به مسیر
Delete Anchor Point	ابزار حذف نقطه مسیر
Convert Point	ابزار تبدیل نقاط(نقطه گوش به نقطه منحنی و برعکس)
Rectangle Tool	ابزار ترسیم مسیرهای چندضلعی
Rounded Rectangle	ابزار ترسیم مسیر چهارضلعی دورگرد
Ellipse Tool	ابزار ترسیم مسیر بیضی و دایره
Polygon Tool	ابزار ترسیم مسیر چندضلعی
Line Tool	ابزار ترسیم مسیر خط
Custom Shape	ابزار ترسیم اشکال سفارشی (آماده)

دستورات ترسیم مسیر	
دستور	کاربرد
Edit / Define Custom Shape	ایجاد یک شکل سفارشی
Path/امنوی پالت Clipping Path	ایجاد مسیر برشی
New Shape Layer	ایجاد شکل یا مسیر جدید
Add To Shape Layer	اضافه کردن مسیر جاری به مسیر قبلی
Subtract From Shape Area	کم کردن مسیر ترسیمی از مسیر قبلی
Intersect Shape Area	نگه داشتن بخش مشترک ترسیم جاری و ترسیم قبلی
Exclude Overlapping Shape Area	حذف بخش مشترک ترسیم جاری و ترسیم قبلی

واژه‌نامه تخصصی

Add	اضافه کردن
Area	ناحیه
Clipping Path	مسیر برش
Convert	تبدیل
Cusp	منقاری
Direct Selection	انتخاب مستقیم
Ellipse Tool	ابزار بیضی
Exclude	مستثنی
Fill Path	پر کردن مسیر
Flatness	همواری
Freeform	آزاد
Intersect	مشترک
Path	مسیر
Polygon Tool	ابزار چند ضلعی
Smooth	نرم
Sides	کناره‌ها
Stroke Path	دور خط مسیر
Subtract	کاهش
Symmetrical	متقارن
Weight	وزن - میزان

خودآزمایی

- ۱- چگونه می‌توان یک محدوده انتخاب را به مسیر تبدیل کرد یا بالعکس؟
- ۲- چند روش برای ایجاد مسیر وجود دارد؟
- Clipping Path را شرح دهید؟
- ۳- چگونه می‌توان مسیرها را با یکدیگر ترکیب کرد؟

تمرین

- ۱- اشکال زیر را با استفاده از مسیرها ترسیم کرده و علاوه بر خروجی PSD از هریک خروجی JPG نیز تهیه کنید.

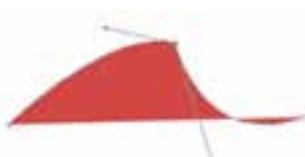


- ۲- با استفاده از ابزارهای ترسیم مسیر اشکال زیر را تصویرسازی نمایید.
دورین - گل - پرنده - ماهی

پرسش‌های چهارگزینه‌ای

- ۱- با کدامیک از دستورهای زیر می‌توان یک مسیر را با رنگ دلخواه پر کرد؟
- (الف) Stroke Path (ب) Fill Path
(ج) Save Path (د) Clipping Path

- ۲- توسط کدام ابزار می‌توان یک مسیر دلخواه ترسیم کرد؟
- (الف) Type Tool (ب) Line Tool
(ج) Pen Tool (د) Hand Tool



- ۳- در شکل مقابل از چه نوع گره‌ای استفاده شده است؟
- (الف) Smooth (ب) Cusp
(ج) Symmetrical (د) Node

وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی
طراحی امور گرافیکی با زبان
نمایه استاندارد: ۱۵۰۷-۹۷-۱-۶-۴

وزارت کار و امور اجتماعی
طراحی گرافیک رسانه‌ای
نمایه استاندارد: ۱۵۰۷-۹۷-۱-۶-۱



۴- در شکل مقابل از چه نوع گرهای استفاده شده است؟

- | | |
|----------|-----------------|
| Smooth | الف) Cusp |
| (ب) Node | (ج) Symmetrical |

۵- از کدام پالت زیر برای مدیریت مسیرها استفاده می‌شود؟

- | | |
|-------------|--------------|
| Layer | الف) History |
| (ب) Channel | (ج) Path |

۶- با کدامیک از دستورهای زیر می‌توان یک مسیر برشی ایجاد کرد؟

- | | |
|---------------|-----------------|
| Clipping path | الف) Save Path |
| (ب) Fill path | (ج) Delete Path |

۷- استفاده از کدام یک از ابزارهای زیر تعداد گرهات موجود بر روی یک مسیر را افزایش می‌دهد؟

- | | |
|----------------------|----------------------|
| Delete anchor point | الف) Freeform pen |
| (ب) Direct selection | (ج) Add anchor point |